

## ◆大会のルール◆

### ●全タイトル共通

- ・1P/2P はじゃんけんにて決定。  
※リーダーのじゃんけんで全員分を決定

### ●鉄拳

- ・対象ソフト：PlayStation4 版「鉄拳 7」
- ・筐体/コントローラは運営側にて用意  
※プレイヤー個人のコントローラの持ち込み可
- ・対戦開始時に不在の場合は不戦敗
- ・2セット先取の BO3
- ・全てのキャラクターを使用可能
- ・ゲーム設定：1 ラウンド 60 秒/3 ラウンド先取設定/大会モード
- ・毎試合ステージはランダムで決定
- ・毎試合負けた側のみキャラクター変更可能
- ・カスタマイズは OFF
- ・試合中、ファイナルラウンドにてダブル KO が発生し DRAW となった場合  
同条件で再試合を行う
- ・ゲーム内のコントローラセッティングは、自由に変更可能
- ・キャラクター選択後、1 試合が終了するまでポーズや PS ボタンにてゲーム  
が中断された場合、中断をした側が 1 ラウンドを失う
- ・不慮のトラブル発生時は、ジャッジの判断の上で再戦とする  
※予測しない状況が起こった場合、ジャッジの判断に従うものとする

### ●ぷよぷよ e スポーツ

- ・対象ソフト：PlayStation4 版「ぷよぷよ e スポーツ」
- ・筐体/コントローラは運営側にて用意  
※コントローラの持ち込みは可能
- ・大会開催時におけるすべてのキャラクターでのプレイが可能

- ・「みんなでぷよぷよ」モード「ぷよぷよ通」にて対戦
- ・コントローラの操作方法の設定は自由
- ・キャラクター選択後、1試合が終了するまでポーズやPSボタンにてゲームが中断された場合、中断をした側が1ラウンドを失う

<基本>	<ハンデせってい>
セット数:なし WIN数:3 クイックドロップ:OFF ブースト:ON	中辛
	<ゲームせってい>
	マージンタイム:96 連鎖しぱり:なし おじゃまぷよレート:70 ぷよを消せる個数:4
<デコせってい>	
はいけい:スポーツアリーナ ぷよのしゅるい:アクア BGM:7 SE:ON	

※このルール以外で、予測しない状況が起こった場合、運営によりルールを予告なく変更する場合があります。

## ●クラッシュロワイヤル

- ・端末はプレイヤー個人の端末を使用
  - ・対戦はクラン内のフレンドバトルにて行う
    - ※当日は大会用クランに入る事を出場の条件とする
    - ※クランへの招待はQRコードにて行う
  - ・対戦開始時に不在の場合は不戦敗
  - ・1セット先取のBO1
  - ・ネットワーク回線については個人にて用意（Wi-Fi/キャリア電波等）
  - ・対戦中、回線の切断等があった場合も自己責任とし、対戦は続行（ゲーム内の対戦結果を正とする）
  - ・クラッシュ/フリーズにより対戦の続行が不可能な（対戦が成立しない）場合、ジャッジの判断にて再戦を行う
- ※予測しない状況が起こった場合、ジャッジの判断に従うものとする