

科目配当表（先端メディアサイエンス学科）

※科目名についている○印は必修科目，△印は選択必修科目を表す。

△のうち8単位以上修得しなければならない。

| 科目区分           | 科目名                      | 単位数 | 総授業<br>時間数 | 配当年次（●印） |     |     |                      | 備考                     |
|----------------|--------------------------|-----|------------|----------|-----|-----|----------------------|------------------------|
|                |                          |     |            | 1年次      | 2年次 | 3年次 | 4年次                  |                        |
| 英語             | ○ English IA             | 1   | 30         | ●        |     |     |                      |                        |
|                | ○ English IB             | 1   | 30         | ●        |     |     |                      |                        |
|                | ○ English IC             | 1   | 30         | ●        |     |     |                      |                        |
|                | ○ English ID             | 1   | 30         | ●        |     |     |                      |                        |
|                | ○ English IIA            | 1   | 30         |          | ●   |     |                      |                        |
|                | ○ English IIB            | 1   | 30         |          | ●   |     |                      |                        |
|                | ○ English IIIA           | 1   | 30         |          |     | ●   |                      |                        |
|                | ○ English IIIB           | 1   | 30         |          |     | ●   |                      |                        |
|                | English Test Preparation | 1   | 30         |          |     | ●   |                      |                        |
| 総合<br>教育<br>科目 | 科学哲学A                    | 2   | 30         |          |     | ●   |                      |                        |
|                | 科学哲学B                    | 2   | 30         |          |     | ●   |                      |                        |
|                | 哲学A                      | 2   | 30         |          |     | ●   |                      |                        |
|                | 哲学B                      | 2   | 30         |          |     | ●   |                      |                        |
|                | 歴史学A                     | 2   | 30         |          |     | ●   |                      |                        |
|                | 歴史学B                     | 2   | 30         |          |     | ●   |                      |                        |
|                | 心理学A                     | 2   | 30         |          |     | ●   |                      |                        |
|                | 心理学B                     | 2   | 30         |          |     | ●   |                      |                        |
|                | 芸術史A                     | 2   | 30         |          |     | ●   |                      |                        |
|                | 芸術史B                     | 2   | 30         |          |     | ●   |                      |                        |
|                | スポーツ・健康科学                | 2   | 30         |          |     | ●   |                      |                        |
|                | スポーツ実習A                  | 1   | 30         |          |     | ●   |                      |                        |
|                | スポーツ実習B                  | 1   | 30         |          |     | ●   |                      |                        |
|                | スポーツ実習C                  | 1   | 30         |          |     |     | ●                    |                        |
|                | スポーツ実習D                  | 1   | 30         |          |     |     | ●                    |                        |
|                | スポーツ実習E                  | 1   | 30         |          |     |     | ●                    |                        |
|                | 法学（日本国憲法）                | 2   | 30         |          |     | ●   |                      |                        |
|                | 社会学A                     | 2   | 30         |          |     | ●   |                      |                        |
|                | 社会学B                     | 2   | 30         |          |     | ●   |                      |                        |
|                | 経済学A                     | 2   | 30         |          |     | ●   |                      |                        |
|                | 経済学B                     | 2   | 30         |          |     | ●   |                      |                        |
|                | 情報と職業                    | 2   | 30         |          |     | ●   |                      |                        |
|                | 情報技術概論                   | 2   | 30         |          |     | ●   |                      |                        |
|                | 地理学A                     | 2   | 30         |          |     | ●   |                      |                        |
|                | 地理学B                     | 2   | 30         |          |     | ●   |                      |                        |
|                | 考古学A                     | 2   | 30         |          |     | ●   |                      |                        |
|                | 考古学B                     | 2   | 30         |          |     | ●   |                      |                        |
|                | 環境とエネルギー                 | 2   | 30         |          |     | ●   |                      |                        |
|                | 社会と数学                    | 2   | 30         |          |     | ●   |                      |                        |
|                | 調査と統計                    | 2   | 30         |          |     | ●   |                      |                        |
|                | 学部間共通総合講座                | 2   | 30         |          |     | ●   |                      | 4単位まで履修可<br>メディア授業科目併設 |
|                | 言語学                      | 2   | 30         |          |     | ●   |                      |                        |
|                | 日本語表現                    | 2   | 30         |          |     | ●   |                      |                        |
| 政治学A           | 2                        | 30  |            |          | ●   |     |                      |                        |
| 政治学B           | 2                        | 30  |            |          | ●   |     |                      |                        |
| 経営学A           | 2                        | 30  |            |          | ●   |     |                      |                        |
| 経営学B           | 2                        | 30  |            |          | ●   |     |                      |                        |
| 社会調査法          | 2                        | 30  |            |          | ●   |     |                      |                        |
| 総合数理テーマ講座      | 2                        | 30  |            |          | ●   |     |                      |                        |
| 留学認定科目         | 1                        | 15  |            |          | ●   |     | 4単位まで認定するこ<br>とができる。 |                        |

| 科目区分           | 科目名  | 単位数                      | 総授業<br>時間数 | 配当年次 (●印) |     |     |     | 備考  |  |
|----------------|--|--------------------------|------------|-----------|-----|-----|-----|---|--|
|                |  |                          |            | 1年次       | 2年次 | 3年次 | 4年次 |   |  |
| 基礎<br>教育<br>科目 | ○ 総合数理概論I                                      | 2                        | 30         | ●         |     |     |     |   |  |
|                | ○ 総合数理概論II                                     | 2                        | 30         | ●         |     |     |     |   |  |
|                | ○ 微積分I   | 2                        | 30         | ●         |     |     |     | 微積分 I・II または基<br>礎微積分 I・II を履修<br>(入学手続き時に選択) |  |
|                | ○ 微積分II  | 2                        | 30         | ●         |     |     |     |   |  |
|                | ○ 基礎微積分I                                       | 2                        | 60         | ●         |     |     |     |   |  |
|                | ○ 基礎微積分II                                      | 2                        | 60         | ●         |     |     |     |   |  |
|                | ○ 微積分演習  | 2                        | 30         | ●         |     |     |     |   |  |
|                | ○ 線形代数I  | 2                        | 30         | ●         |     |     |     |   |  |
|                | ○ 線形代数II                                       | 2                        | 30         | ●         |     |     |     |   |  |
|                | ○ 確率・統計  | 2                        | 30         | ●         |     |     |     |   |  |
|                | 情報<br>基礎                                       | ○ プログラミング演習I             | 4          | 60        | ●   |     |     |   |  |
|                |  | ○ プログラミング演習II            | 4          | 60        | ●   |     |     |   |  |
|                |  | ○ 論理とデジタル回路              | 2          | 30        |     | ●   |     |   |  |
|                |  | ○ 技術・情報倫理                | 2          | 30        |     | ●   |     |   |  |
|                |  | ○ 知的財産                   | 2          | 30        |     | ●   |     |   |  |
|                | 数理<br>基礎                                       | ○ 物理学入門                  | 2          | 30        | ●   |     |     |   |  |
|                |  | ○ 物理学I                   | 2          | 30        | ●   |     |     |   |  |
|                |  | ○ 物理学II                  | 2          | 30        |     | ●   |     |   |  |
|                |  | ○ 物理学III                 | 2          | 30        |     | ●   |     |   |  |
| ○ 化学入門         |  | 2                        | 30         | ●         |     |     |     |   |  |
| ○ 生物学入門        | 2  | 30                       |            | ●         |     |     |     |   |  |
| 専門<br>教育<br>科目 | 特別<br>講義                                       | ○ 先端メディアサイエンス概論          | 2          | 30        | ●   |     |     |   |  |
|                |  | ○ 先端メディアサイエンス特別講義        | 2          | 30        | ●   |     |     |   |  |
|                |  | ○ コンテンツ・エンタテインメント概論      | 2          | 30        | ●   |     |     |   |  |
|                | プロ<br>グラ<br>ミン<br>グ                            | ○ エンタテインメントプログラミング演習     | 2          | 30        | ●   |     |     |   |  |
|                |  | ○ コンテンツ・メディアプログラミング実習I   | 2          | 60        |     | ●   |     |   |  |
|                |  | ○ コンテンツ・メディアプログラミング実習II  | 2          | 60        |     | ●   |     |   |  |
|                |  | ○ コンテンツ・メディアプログラミング実習III | 2          | 60        |     |     | ●   |   |  |
|                | 情報<br>技術                                       | ○ 基本情報技術I                | 2          | 30        | ●   |     |     |   |  |
|                |  | ○ 基本情報技術II               | 2          | 30        |     | ●   |     |   |  |
|                |  | ○ 基本情報技術III              | 2          | 30        |     | ●   |     |   |  |
|                |  | ○ 基本情報技術IV               | 2          | 30        |     |     | ●   |   |  |
|                |  | △ アルゴリズム基礎               | 2          | 30        |     | ●   |     |   |  |
|                |  | △ コンピュータ基礎               | 2          | 30        |     | ●   |     |   |  |
|                |  | ○ ユビキタスコンピューティング         | 2          | 30        |     |     | ●   |   |  |
|                |  | ○ ウェブコンテンツ               | 2          | 30        |     |     | ●   |   |  |
|                |  | ○ コンテンツ配信技術              | 2          | 30        |     |     | ●   |   |  |
|                |  | ○ コンテンツ・エンタテインメント産業論     | 2          | 30        |     |     | ●   |   |  |
|                | メ<br>デ<br>ィ<br>ア<br>数<br>理<br>シ<br>ス<br>テ<br>ム | △ 電気・電子回路基礎              | 2          | 30        |     | ●   |     |   |  |
|                |  | △ 情報数理基礎                 | 2          | 30        |     | ●   |     |   |  |
|                |  | △ システム数理基礎               | 2          | 30        |     | ●   |     |   |  |
|                |  | △ 信号解析基礎                 | 2          | 30        |     | ●   |     |   |  |
|                |  | ○ 信号処理演習                 | 2          | 30        |     | ●   |     |   |  |
|                |  | ○ 計算数理                   | 2          | 30        |     |     | ●   |   |  |
| ○ 計算幾何学        |  | 2                        | 30         |           |     | ●   |     |   |  |
| ○ 音響・音声処理      |  | 2                        | 30         |           |     | ●   |     |   |  |
| ○ 映像・画像処理      | 2  | 30                       |            |           | ●   |     |     |   |  |

| 科目区分           | 科目名               | 単位数 | 総授業<br>時間数 | 配当年次 (●印) |     |     |     | 備考 |
|----------------|-------------------|-----|------------|-----------|-----|-----|-----|----|
|                |                   |     |            | 1年次       | 2年次 | 3年次 | 4年次 |    |
| 専門<br>教育<br>科目 | △ コンピュータグラフィックス基礎 | 2   | 30         |           | ●   |     |     |    |
|                | 映像・アニメーション表現      | 2   | 30         |           | ●   |     |     |    |
|                | インタラクションデザイン      | 2   | 30         |           |     | ●   |     |    |
|                | パターン認識と機械学習       | 2   | 30         |           |     | ●   |     |    |
|                | コンピュータビジョン        | 2   | 30         |           |     | ●   |     |    |
|                | コンピュータミュージック      | 2   | 30         |           |     | ●   |     |    |
|                | バーチャルリアリティ        | 2   | 30         |           |     | ●   |     |    |
|                | 知覚心理学             | 2   | 30         |           |     | ●   |     |    |
|                | 認知科学              | 2   | 30         |           |     | ●   |     |    |
|                | メディアアート・デザイン      | 2   | 30         |           |     |     | ●   |    |
|                | ロボット・エージェント       | 2   | 30         |           |     |     | ●   |    |
|                | ○ 総合数理ゼミナール       | 2   | 30         | ●         |     |     |     |    |
|                | ○ 先端メディアゼミナールI    | 2   | 30         | ●         |     |     |     |    |
|                | ○ 先端メディアゼミナールII   | 2   | 30         |           | ●   |     |     |    |
|                | ○ 先端メディアゼミナールIII  | 2   | 30         |           | ●   |     |     |    |
|                | ○ 先端メディア研究I       | 2   | 30         |           |     | ●   |     |    |
|                | ○ 先端メディア研究II      | 2   | 30         |           |     | ●   |     |    |
|                | ○ 先端メディア研究III     | 4   | 60         |           |     |     | ●   |    |
| ○ 先端メディア研究IV   | 4                 | 60  |            |           |     | ●   |     |    |

※備考中のメディア授業科目とは、学則第19条の3第2項に定める方法により履修する授業科目をいう。メディア授業科目を履修し修得した単位は、卒業の要件として修得すべき単位数のうち60単位を超えないものとする。毎年度の授業計画により、授業の実施方法を変更することがあるため、メディア授業科目の対象科目及び履修上の注意事項は必ず各年度の各シラバスを参照すること。