

科目配当表（ネットワークデザイン学科）

※科目名についている○印は必修科目、△と▲印は選択必修科目を表す。

△のうち4単位以上修得しなければならない。

▲のうち20単位以上修得しなければならない。

科目区分	科目名	単位数	総授業 時間数	配当年次（●印）				備考
				1年次	2年次	3年次	4年次	
英語	○ English IA	1	30	●				
	○ English IB	1	30	●				
	○ English IC	1	30	●				
	○ English ID	1	30	●				
	○ English IIA	1	30		●			
	○ English IIB	1	30		●			
	○ English IIIA	1	30			●		
	○ English IIIB	1	30			●		
	English Test Preparation	1	30			●		
総合 教育 科目	科学哲学A	2	30			●		
	科学哲学B	2	30			●		
	哲学A	2	30			●		
	哲学B	2	30			●		
	歴史学A	2	30			●		
	歴史学B	2	30			●		
	心理学A	2	30			●		
	心理学B	2	30			●		
	芸術史A	2	30			●		
	芸術史B	2	30			●		
	スポーツ・健康科学	2	30			●		
	スポーツ実習A	1	30			●		
	スポーツ実習B	1	30			●		
	スポーツ実習C	1	30				●	
	スポーツ実習D	1	30				●	
	スポーツ実習E	1	30				●	
	法学（日本国憲法）	2	30			●		
	社会学A	2	30			●		
	社会学B	2	30			●		
	経済学A	2	30			●		
	経済学B	2	30			●		
	情報と職業	2	30			●		
	情報技術概論	2	30			●		
	地理学A	2	30			●		
	地理学B	2	30			●		
	考古学A	2	30			●		
	考古学B	2	30			●		
	環境とエネルギー	2	30			●		
	社会と数学	2	30			●		
	調査と統計	2	30			●		
	学部間共通総合講座	2	30			●		4単位まで履修可 メディア授業科目併設
	言語学	2	30			●		
	日本語表現	2	30			●		
	政治学A	2	30			●		
政治学B	2	30			●			
経営学A	2	30			●			
経営学B	2	30			●			
社会調査法	2	30			●			
総合数理テーマ講座	2	30			●			
留学認定科目	1	15			●		4単位まで認定するこ とができる。	

科目区分	科目名	単位数	総授業 時間数	配当年次 (●印)				備考
				1年次	2年次	3年次	4年次	
基礎 教育 科目	○ 総合数理解論I	2	30	●				
	○ 総合数理解論II	2	30	●				
	○ 微積分I	2	30	●				微積分 I・II または基礎微積分 I・II を履修 (入学手続き時に選択)
	○ 微積分II	2	30	●				
	○ 基礎微積分I	2	60	●				
	○ 基礎微積分II	2	60	●				
	○ 微積分演習	2	30	●				
	○ 線形代数I	2	30	●				
	○ 線形代数II	2	30	●				
	○ 確率・統計	2	30	●				
	○ プログラミング演習I	4	60	●				
	○ プログラミング演習II	4	60	●				
	△ アルゴリズム論	2	30		●			
	△ 論理とデジタル回路	2	30		●			
	○ 技術・情報倫理	2	30		●			
	知的財産	2	30		●			
	物理学入門	2	30	●				
	○ 物理学I	2	30	●				
	△ 物理学II	2	30		●			
	△ 物理学III	2	30		●			
化学入門	2	30	●					
生物学入門	2	30		●				
専門 教育 科目	○ ネットワークデザイン概論	2	30	●				
	▲ コンピュータネットワーク	2	30	●				
	▲ ネットワーク理論	2	30		●			
	▲ 最適化の数理	2	30		●			
	▲ 分散型コンピューティング	2	30		●			
	▲ ネットワークセキュリティ	2	30		●			
	センサネットワーク	2	30			●		
	フィールドスタディ	1	30	●				
	○ ネットワークシステム・演習I	4	60	●				
	▲ ネットワークシステム・演習II	4	60		●			
	▲ ネットワークシステム・演習III	4	60		●			
	▲ 線形システム・演習I	4	60		●			
	▲ 線形システム・演習II	4	60			●		
	デジタルシステム	2	30			●		
	○ コンピュータ概論	2	30	●				
	▲ コンピュータアーキテクチャ	2	30		●			
	メディアコンピューティング	2	30			●		
	○ シミュレーション実習I	2	60	●				
	○ シミュレーション実習II	2	60		●			
	○ シミュレーション実習III	2	60		●			
	○ ネットワークデザイン実験	2	60			●		
	○ 知能数理概論	2	30		●			
	▲ 予測システムI	2	30		●			
	予測システムII	2	30			●		
	▲ 最適化システムI	2	30		●			
	最適化システムII	2	30			●		
	知能制御システム	2	30			●		
不確定性の数理	2	30			●			
データマイニング	2	30			●			

科目区分	科目名	単位数	総授業 時間数	配当年次 (●印)				備考	
				1年次	2年次	3年次	4年次		
専門 教育 科目	低炭素社会	2	30			●			
	エネルギーネットワーク	2	30			●			
	再生可能エネルギー	2	30			●			
	クラウドコンピューティング	2	30			●			
	マルチメディア	2	30			●			
	移動体通信	2	30			●			
	意思決定	2	30			●			
	データベース	2	30			●			
	マーケティング	2	30			●			
	e-コマース	2	30			●			
	ネットワークデザイン特別講義A	2	30			●			
	ネットワークデザイン特別講義B	2	30			●			
	演習・研究	○ 総合数理ゼミナール	2	30	●				
		○ ネットワークデザインゼミナール	2	30		●			
		○ ネットワークデザイン研究I	2	30			●		
		○ ネットワークデザイン研究II	2	30			●		
	○ ネットワークデザイン研究III	4	60				●		
	○ ネットワークデザイン研究IV	4	60				●		

※備考中のメディア授業科目とは、学則第19条の3第2項に定める方法により履修する授業科目をいう。メディア授業科目を履修し修得した単位は、卒業の要件として修得すべき単位数のうち60単位を超えないものとする。毎年度の授業計画により、授業の実施方法を変更することがあるため、メディア授業科目の対象科目及び履修上の注意事項は必ず各年度の各シラバスを参照すること。