

(4) 科目配当表 (ネットワークデザイン学科)

科目名についている○印は必修科目、△と▲は選択必修科目を表す。

△のうち4単位以上修得しなければならない。

▲のうち14単位以上修得しなければならない。

科目区分	科目名	単位数	総授業時間数	配当年次 (●印)				備考
				1年次	2年次	3年次	4年次	
英語	○ English I A	1	30	●				
	○ English I B	1	30	●				
	○ English I C	1	30	●				
	○ English I D	1	30	●				
	○ English II A	1	30		●			
	○ English II B	1	30		●			
	○ English III A	1	30			●		
	○ English III B	1	30			●		
	English Test Preparation I	1	30			●		
	English Test Preparation II	1	30			●		
	日本語	○ 日本語 I A	1	30	●			
○ 日本語 I B		1	30	●				
○ 日本語 I C		1	30	●				
○ 日本語 I D		1	30	●				
○ 日本語 II A		1	30		●			
○ 日本語 II B		1	30		●			
○ 日本語 II C		1	30		●			
○ 日本語 II D		1	30		●			
総合教育科目	哲学A	2	30			●		
	哲学B	2	30			●		
	科学哲学A	2	30			●		
	科学哲学B	2	30			●		
	芸術史A	2	30			●		
	芸術史B	2	30			●		
	言語学	2	30			●		
	日本語表現	2	30			●		
	歴史学A	2	30			●		
	歴史学B	2	30			●		
	考古学A	2	30			●		
	考古学B	2	30			●		
	地理学A	2	30			●		
	地理学B	2	30			●		
	日本国憲法	2	30			●		
	政治学A	2	30			●		
	政治学B	2	30			●		
	経済学A	2	30			●		
	経済学B	2	30			●		
	経営学A	2	30			●		
経営学B	2	30			●			
社会学A	2	30			●			
社会学B	2	30			●			
心理学A	2	30			●			
心理学B	2	30			●			

科目区分	科目名	単位数	総授業時間数	配当年次 (●印)				備考	
				1年次	2年次	3年次	4年次		
総合教育科目	教養	情報と職業	2	30			●		
		社会と数学	2	30			●		
		社会調査法	2	30			●		
		情報技術概論	2	30			●		
		環境とエネルギー	2	30			●		
		スポーツ・健康科学	2	30			●		
		スポーツ実習A	1	30			●		
		スポーツ実習B	1	30			●		
		スポーツ実習C	1	30			●		
		スポーツ実習D	1	30			●		
		スポーツ実習E	1	30				●	
		総合数理テーマ講座	2	30			●		
		留学認定科目	1	15			●		4単位まで認定することができる。
		全学共通総合講座 (学部間共通総合講座)	2	30			●		メディア授業科目併設
基礎教育科目	数理基礎	○ 総合数理概論	2	30	●				
		○ 微積分 I	2	30	●				微積分 I 又は微積分 I ベーシックコースを履修
		○ 微積分 I ベーシックコース	2	60	●				
		○ 微積分 II	2	30	●				
		○ 微積分演習	2	30	●				
		○ 線形代数 I	2	30	●				
		○ 線形代数 II	2	30	●				
		○ 統計学入門	2	30	●				
		○ 多変量解析基礎	2	30		●			
		○ 物理学 I	2	30	●				物理学 I 又は物理学 I ベーシックコースを履修
		○ 物理学 I ベーシックコース	2	60	●				
		△ 物理学 II	2	30	●				
		△ 物理学 III	2	30		●			
		○ 化学入門	2	30	●				
	○ 生物学入門	2	30		●				
	情報基礎	○ プログラミング演習 I	2	30	●				
		○ プログラミング演習 II	2	30	●				
		○ プログラミング演習 III	2	30		●			
		○ プログラミング演習 IV	2	30		●			
		△ アルゴリズム論	2	30		●			
△ 論理とデジタル回路		2	30		●				
専門教育科目	デザインネットワーク基礎	○ 情報ネットワーク基礎	2	30	●				
		○ センサネットワーク基礎	2	30	●				
		○ エネルギーネットワーク基礎	2	30	●				
		○ データ分析基礎	2	30	●				
		○ 生体分子基礎	2	30	●				
		○ ネットワークデザイン実験基礎	2	60	●				
		フィールドスタディ	1	30	●				
	工学基礎	○ コンピュータリテラシー	2	30	●				
		▲ 通信理論	2	30		●			
		▲ 電気回路 I	2	30		●			
		▲ 電気回路 II	2	30		●			
		▲ 電子回路	2	30		●			

科目区分	科目名	単位数	総授業 時間数	配当年次 (●印)				備考
				1年次	2年次	3年次	4年次	
専門 教育科目	工学 基礎	▲ コンピュータアーキテクチャ	2	30		●		
		並列分散処理	2	30			●	
		制御工学	2	30			●	
		信号処理	2	30			●	
		データベース	2	30			●	
		メディアコンピューティング	2	30			●	
		無線通信	2	30			●	
	数理 工学	▲ ネットワーク理論	2	30		●		
		▲ 最適化の数理	2	30		●		
		▲ 知能数理概論	2	30		●		
		▲ 微分方程式と線形システム	2	30		●		
		▲ データサイエンス	2	30		●		
		▲ 生体ネットワーク理論	2	30		●		
		意思決定の数理	2	30			●	
		不確定性の数理	2	30			●	
		生物科学	2	30			●	
		▲ 予測システム	2	30		●		
		▲ 最適化システム	2	30		●		
	ネッ トワ ーク デ ザ イ ン	▲ 生体システムデザイン	2	30		●		
		▲ マーケティング	2	30		●		
		ネットワークデザイン実験	2	60			●	
		エネルギーネットワーク	2	30			●	
		再生可能エネルギー	2	30			●	
		情報ネットワーク	2	30			●	
		ネットワークセキュリティ	2	30			●	
		e-コマース	2	30			●	
		ロボット・システムデザイン	2	30			●	
		バイオインフォマティクス	2	30			●	
		ネットワークデザイン特別講義A	2	30			●	
	ネットワークデザイン特別講義B	2	30			●		
演 習 ・ 研 究	○ 総合数理ゼミナール	2	30	●				
	○ ネットワークデザインゼミナール	2	30		●			
	○ ネットワークデザイン研究Ⅰ	2	30			●		
	○ ネットワークデザイン研究Ⅱ	2	30			●		
	○ ネットワークデザイン研究Ⅲ	4	60				●	
	○ ネットワークデザイン研究Ⅳ	4	60				●	
大学院 先端数理科学研究科 設置科目		2	30				●	先端数理科学研究科が定める科目を卒業要件外として8単位まで履修可

※備考中のメディア授業科目とは、学則第19条の3第2項に定める方法により履修する授業科目をいう。メディア授業科目を履修し修得した単位は、卒業の要件として修得すべき単位数のうち60単位を超えないものとする。毎年度の授業計画により、授業の実施方法を変更することがあるため、メディア授業科目の対象科目及び履修上の注意事項は必ず各年度の各シラバスを参照すること。