

(4) 科目配当表 (先端メディアサイエンス学科)

科目名についている○印は必修科目, △は選択必修科目を表す。

△のうち8単位以上修得しなければならない。

科目区分	科目名	単位数	総授業 時間数	配当年次 (●印)				備考
				1年次	2年次	3年次	4年次	
英語	○ English I A	1	30	●				
	○ English I B	1	30	●				
	○ English I C	1	30	●				
	○ English I D	1	30	●				
	○ English II A	1	30		●			
	○ English II B	1	30		●			
	○ English III A	1	30			●		
	○ English III B	1	30			●		
	English Test Preparation I	1	30			●		
	English Test Preparation II	1	30			●		
日本語	○ 日本語 I A	1	30	●				外国人 留学生 対象
	○ 日本語 I B	1	30	●				
	○ 日本語 I C	1	30	●				
	○ 日本語 I D	1	30	●				
	○ 日本語 II A	1	30		●			
	○ 日本語 II B	1	30		●			
	○ 日本語 II C	1	30		●			
	○ 日本語 II D	1	30		●			
総合教育科目 教養	哲学A	2	30			●		
	哲学B	2	30			●		
	科学哲学A	2	30			●		
	科学哲学B	2	30			●		
	芸術史A	2	30			●		
	芸術史B	2	30			●		
	言語学	2	30			●		
	日本語表現	2	30			●		
	歴史学A	2	30			●		
	歴史学B	2	30			●		
	考古学A	2	30			●		
	考古学B	2	30			●		
	地理学A	2	30			●		
	地理学B	2	30			●		
	日本国憲法	2	30			●		
	政治学A	2	30			●		
	政治学B	2	30			●		
	経済学A	2	30			●		
	経済学B	2	30			●		
	経営学A	2	30			●		
	経営学B	2	30			●		
	社会学A	2	30			●		
	社会学B	2	30			●		
心理学A	2	30			●			
心理学B	2	30			●			
情報と職業	2	30			●			

科目区分	科目名	単位数	総授業 時間数	配当年次 (●印)				備考		
				1年次	2年次	3年次	4年次			
総合教育科目	教養	社会と数学	2	30			●			
		社会調査法	2	30			●			
		情報技術概論	2	30			●			
		環境とエネルギー	2	30			●			
		スポーツ・健康科学	2	30			●			
		スポーツ実習A	1	30			●			
		スポーツ実習B	1	30			●			
		スポーツ実習C	1	30			●			
		スポーツ実習D	1	30			●			
		スポーツ実習E	1	30				●		
		総合数理テーマ講座	2	30			●			
		留学認定科目	1	15			●		4単位まで認定することができる。	
		全学共通総合講座	2	30			●		メディア授業科目併設	
基礎教育科目	数理基礎	○ 総合数理概論	2	30	●					
		○ 微積分 I	2	30	●				微積分 I 又は微積分 I ベーシックコースを履修	
		○ 微積分 I ベーシックコース	2	60	●					
		○ 微積分 II	2	30	●					
		○ 線形代数 I	2	30	●					
		○ 線形代数 II	2	30	●					
		○ 数学基礎演習	2	30	●					
		統計学入門	2	30	●					
		多変量解析基礎	2	30		●				
		物理学 I	2	30	●				物理学 I 又は物理学 I ベーシックコースを履修	
		物理学 I ベーシックコース	2	60	●					
		物理学 II	2	30	●					
		物理学 III	2	30		●				
		化学入門	2	30	●					
		生物学入門	2	30		●				
	情報基礎	○ プログラミング演習 I	4	60	●					
		○ プログラミング演習 II	4	60	●					
		論理とデジタル回路	2	30		●				
		○ 技術・情報倫理	2	30		●				
		知的財産	2	30		●				
	専門教育科目	特別講義・概論	○ 先端メディアサイエンス概論	2	30	●				
			○ アカデミックリテラシー	2	30	●				
			先端メディアサイエンス特別講義	2	30	●				
			コンテンツ・エンタテインメント概論	2	30	●				
		プログラ	○ エンタテインメントプログラミング演習	2	30	●				
○ メディアプログラミング実習			2	60		●				
○ ウェブプログラミング実習			2	60		●				
情報技術		○ 基本情報技術 I	2	30	●					
		○ 基本情報技術 II	2	30		●				
		○ 基本情報技術 III	2	30		●				
		基本情報技術 IV	2	30			●			
		情報理論	2	30		●				
		△ コンピュータ基礎	2	30		●				
		△ アルゴリズム基礎	2	30		●				
		ネットワークと情報セキュリティ	2	30			●			
	コンテンツ・エンタテインメント産業論	2	30			●				
ユビキタスコンピューティング	2	30				●				

科目区分	科目名	単位数	総授業時間数	配当年次 (●印)				備考	
				1年次	2年次	3年次	4年次		
専門教育科目	メディア数理システム	△ 情報数理基礎	2	30		●			
		△ システム数理基礎	2	30		●			
		△ 電気・電子回路基礎	2	30		●			
		△ 信号解析基礎	2	30		●			
		信号処理演習	2	30		●			
		計算幾何学	2	30		●			
		計算数理	2	30			●		
		音響・音声処理	2	30			●		
		映像・画像処理	2	30			●		
	先端情報メディア・人間	○ メディア基礎実験	2	60	●				
		△ コンピュータグラフィックス基礎	2	30		●			
		認知科学	2	30		●			
		知覚心理学	2	30		●			
		インタラクションデザイン	2	30			●		
		情報分析と可視化	2	30			●		
		パターン認識と機械学習	2	30			●		
		バーチャルリアリティ	2	30			●		
		コンピュータビジョン	2	30			●		
		音響・音楽表現	2	30			●		
		映像・アニメーション表現	2	30		●			
		ロボット・エージェント	2	30			●		
		メディアアート・デザイン	2	30				●	
	演習・研究	○ 総合数理ゼミナール	2	30	●				
		○ 先端メディアゼミナールⅠ	2	30	●				
		○ 先端メディアゼミナールⅡ	2	30		●			
		○ 先端メディアゼミナールⅢ	2	30		●			
		○ 先端メディア研究Ⅰ	2	30			●		
		○ 先端メディア研究Ⅱ	2	30			●		
○ 先端メディア研究Ⅲ		4	60				●		
○ 先端メディア研究Ⅳ		4	60				●		
大学院 先端数理科学研究科 設置科目		2	30				●	先端数理科学研究科が定める科目を卒業要件外として8単位まで履修可	

※備考中のメディア授業科目とは、学則第19条の3第2項に定める方法により履修する授業科目をいう。メディア授業科目を履修し修得した単位は、卒業の要件として修得すべき単位数のうち60単位を超えないものとする。毎年度の授業計画により、授業の実施方法を変更することがあるため、メディア授業科目の対象科目及び履修上の注意事項は必ず各年度の各シラバスを参照すること。