TeX 講習会テキスト

2020年9月版

明治大学

生田メディア支援事務室

目 次

1	基本		4
	1.1	TeX とは何か?	4
	1.2	TeX を使うメリット	4
	1.3	コンパイルと DVI、PDF の出力	5
	1.4	タイプセット	5
	1.5	レイアウト	6
	1.6	コマンド	6
	1.7	ドキュメントクラス	6
	1.8	プリアンブル	6
	1.9	環境	7
	1.10	パッケージ	7
	1.11	注意点	7
	1.12	サンプルファイル	7
•	ল যয		0
2	美智) b () b (b) -	8
	2.1		8
	2.2	コメント	8
	2.3	子下り	9
	2.4 2.5	以1]	10
	2.0 0.6	全日 · · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	10
	2.0	ロストリーク	11
	2.1	$g_{1} \upharpoonright \mu$	11
	2.0	20日 0	12
	2.9	回朱盲c 七字社,山山谥う, 七字社	13
	2.10	工司 (二中 天祖 人 「 石司 (14
		2.10.1 江司 ビ	14
		2.10.2 中天擱へ	14
	9 11	2.10.5 石司と	14
	2.11	3.1.1.まの作成	15
		2.11.1 Xの作成	15
		2.11.2 Xの封線 9.11.3 表の配置	16
	2.12	面像	18
	2.12	2121 画像の挿入	18
		2.12.1 回家の計入	10
	2 13	数式	20
	2.10	参昭	20
	2.15	脚注	22
	2.16	文献	22
	2.17	ファイルの読み込み	23
			-0
3	その	他	24

参考文献

\mathbf{A}	付錡	
	A.1	特殊文字について...................................
	A.2	array 環境を用いた数式の挿入...............................
		A.2.1 行列
		A.2.2 連立方程式
	A.3	図を並べて表示する....................................
	A.4	参考文献の記述方法について..................................

 $\mathbf{24}$

1 基本

1.1 TeX とは何か?

TeX は組版ソフトです。組版とは文字や図などをレイアウトに従って配置する作業を示します。 TeX は組版の作業をコンピュータ上で行うことができます。

1.2 TeX を使うメリット

文章作成において TeX はいくつかのメリットがあります。TeX のメリットは以下の通りです。

- オープンソースなので、誰でも利用できる
- 様々な OS で使用できる
- 数式をとてもきれいに書ける
- スタイルファイルを用いることで、学会等で指定されたレイアウトにすることが容易
- ファイル分割ができるため、文書が大きくなっても管理が楽

反対に、デメリットとしては、以下のものが挙げられます。

- コンパイルが必要なため、すぐに作成した文書を確認できるわけではない
- Word のように、Excel 等で作成したグラフをそのまま挿入することはできない

よく Word との比較がされますが、TeX では参考文献や数式の記述、定められたレイアウトでの 文書作成においてとても有利なので、論文の作成には TeX をお勧めします。

1.3 コンパイルと DVI、PDF の出力

TeX はテキストデータである TeX ファイルをコンパイルすることで組版を作成することができま す。組版は dvi ファイルです。dvi ファイルを pdf 形式に変換することも出来ます。実際に組版を作成 する方法を示します。TeX のファイルはファイル名の拡張子を除いた部分をコンパイルに使います。 コンパイルはコマンドプロンプトを使う例を示しますので、コンパイル対象の TeX ファイルのディ

レクトリにアクセスしてください。

TeX ファイルから dvi ファイルを作る場合は platex の後に半角スペースとファイル名をコマンド プロンプトに打ち込みます。

platex ファイル名

dvi ファイルから pdf を作る場合は dvipdfmx の後に半角スペースとファイル名をコマンドプロンプトに打ち込みます。

dvipdfmx ファイル名

1.4 タイプセット

TeX ではタイプセットと呼ばれるコマンドを用いることで tex ファイルから様々な設定を読み取 り、直接 pdf を得ることができます。タイプセットには、英語のみに対応したものや、日本語でも使 えるもの、参考文献の表示に特化したもの¹などがあり、使い分けることで文書作成の幅が広がりま す。基本的に、日本語文書の作成には、ptex2pdf と呼ばれるタイプセットを使用します。



図 1: TeX ファイルのコンパイルの流れ

を使用

1.5 レイアウト

TeX のレイアウトは sty ファイルというスタイルファイルを使って定義します。スタイルファイル は前述した通り外部で公開されている場合がありますので、今回はスタイルファイルの作成について は省略します。また、スタイルファイルによって使える機能や定義も違いますので、個別のスタイル ファイルに依存しない基本的な機能だけを講習会で触れます。今回は標準化されている jarticle とい うスタイルファイルを利用します。jarticle は論文を書くときに利用されます。また jbook というス タイルファイルもありますが、こちらは書籍を書くときに利用されます。今回は jarticle を使って勉 強します。

1.6 コマンド

コマンドはコンピュータに指示する命令文のことです。TeX では先頭に \ 文字を付けてから命令 文の名前を記述します。フォントの種類により、¥と表示されることもありますが、同様に使用でき ます。本テキストでは、 \ で統一しています。

\命令文の名前

1.7 ドキュメントクラス

ドキュメントクラスは文章の種類を示します。文章は論文、レポートや本等がありますが何を書く のかを記述します。例えば論文を書くのであれば documentclass{jarticle}と記述します。このよ うに中括弧の中にはスタイルファイル名を記述します。

\documentclass{スタイルファイル名}

1.8 プリアンブル

プリアンブルとは序文、序言、前文、前置きという意味です。TeX では事前に機能や設定を使う ための読み込みをします。読み込むために記述する領域のことです。具体的には、\documentclass から\begin{document}の間です。

\documentclass{文書クラスの内容} この領域がプリアンブルです。 \begin{document} \end{document}

1.9 環境

環境とは TeX において文章の表現様式を示します。環境は begin コマンドと end コマンドを対に して使います。これらのコマンドは中括弧が付きます。中括弧の中には表現様式を示す環境名を記述 します。begin コマンドから end コマンドの中だけ、指定した環境が適用されます。

\begin{環境名}
この中だけ指定した環境が適用されます。
\end{環境名}

1.10 パッケージ

パッケージとは荷物、小包、包装という意味です。TeX では機能を追加するためにパッケージと 呼ばれるプログラムの集まりのことを示します。パッケージを読み込むことで拡張機能として使えま す。パッケージを読み込むためには usepackage コマンドを使います。usepackage コマンドは後ろ に中括弧が付きます。中括弧の後ろにはパッケージ名を記述します。また、usepackage コマンドは プリアンブルに記述します。

\usepackage{パッケージ名}

1.11 注意点

TeX を扱う前に特に注意して欲しいことがあります。文字の全角と半角についてです。TeX では、 全角文字と半角文字を区別します。コマンドに使われている記号は、すべて半角文字になっているた め、エラーが解決できない際は全角半角の間違いを疑ってみてください。

1.12 サンプルファイル

講習会を円滑に進行させるため、実習で使うサンプルファイルを用意しています。コンパイルでエ ラーを吐いて困ったときなどは、サンプルファイルを参考にして比較してみてください。

2 実習

2.1 はじめに

TeX の基本的な構造を記述してみましょう。基本の形は document class と document 環境を使い ます。document 環境は本文を示します。その中には本文の内容を記述します。

\documentclass{jarticle} \begin{document} これから TeX を勉強します。まずは好きな様に文章を書いてください。書き終わったら TeX ファ イルをコンパイルをしてください。コンパイルが終わったら文章が表示されるか確認してくだ さい。

 $\verb+end{document}$

出力結果は下記の様になります。

これから TeX を勉強します。まずは好きな様に文章を書いてください。書き終わったら TeX ファイルをコンパイルをしてください。コンパイルが終わったら文章が表示されるか確認して ください。

2.2 コメント

本文とは別に覚えとしてコメントを残すことがあります。TeX では%文字を先頭に入力します。その後に入力した文字はコメントとしてコンピュータに判断されます。コメントは組版に反映されません。

\documentclass{jarticle}
\begin{document}
%こちらは"%"が付いているので内容は表示されません。
こちらは表示されます。コメント記号が付いている行との違いを確認してください。コメント
記号はコンパイルの対象にはなりません。
\end{document}

出力結果は下記の様になります。

こちらは表示されます。コメント記号が付いている行との違いを確認してください。コメント記号はコンパイルの対象にはなりません。

2.3 字下げ

TeX では段落ごとに字下げが自動的に行われます。

\documentclass{jarticle} \begin{document} TeX では文章を書き始めると自動で行頭の字下げを行います。そのため字下げを手動で行う必要 はありません。 \end{document}

出力結果は下記の様になります。

TeX では文章を書き始めると自動で行頭の字下げを行います。そのため字下げを手動で行う 必要はありません。

2.4 改行

改行をしたい場合は、改行を二度行う、もしくは、改行をしたい箇所で par コマンドで行う事が できます。これらの方法では、改行と字下げが同時に行われます。字下げをせずに改行のみ行う場合 は、\\コマンドを使用します。

\documentclass{jarticle}

\begin{document}

プログラミングはコンピュータにプログラムを作成することにより、人間の意図した処理をコ ンピュータに命令する行為である。

プログラミングの過程で、ソースコードを記述することをコーティングという。\par ソースコードをコンピュータが理解できるように変換することを、コンパイルという。\\TeX ファイルもコンパイルの必要がある。

コンパイルが完了すると、dvi という拡張子の組版ファイルが作成される。 \end{document}

出力結果は下記の様になります。

プログラミングはコンピュータにプログラムを作成することにより、人間の意図した処理を コンピュータに命令する行為である。プログラミングの過程で、ソースコードを記述すること をコーティングという。

ソースコードをコンピュータが理解できるように変換することを、コンパイルという。 TeX ファイルもコンパイルの必要がある。

コンパイルが完了すると、dvi という拡張子の組版ファイルが作成される。

2.5 空白

TeX では半角スペース、tab は複数入力しても一つ分として出力されてしまいます。強制的にス ペースを挿入したい場合、全角スペースを用いるか、hspace コマンドを用います。hspace コマンド は後ろに中括弧がつき、その中で空白の幅を指定することができます。数値には負の値を用いること も可能です。

縦方向の空白を作りたい場合は、vspace コマンドを用います。使い方は hspace コマンドと同様 です。ただし、vspace コマンドは文書の中で行が変わった際に実行されるため、下記の例のように コマンドを記述した位置で空白ができるわけではない点に注意してください。「\vspace \\」のよう に記述することで、イメージした位置に空白を配置できると思います。

hspace、vspace コマンドで用いることができる単位には以下のようなものがあります。

単位	コマンド	単位	コマンド				
センチメートル	cm	漢字一文字と同じ幅	$_{\rm ZW}$				
ミリメートル	mm	横幅いっぱいの長さ	\hsize				
インチ	in	行(列)が埋まるだけの長さ	\fill				
ポイント	$_{\rm pt}$						

表 1: 長さの単位一覧

\documentclass{jarticle}
\begin{document}
プログラミングはコンピュータにプログラムを作成することにより、人間の意図した処理をコ ンピュータに命令する行為である。
プログラミングの過程で、ソースコードを記述することをコーティングという。\\
\hspace{1zw}ソースコードをコンピュータが理解できるように変換することを、コンパイルと
いう。TeX ファイルもコンパイルの必要がある。\vspace{2cm}
コンパイルが完了すると、dvi という拡張子の組版ファイルが作成される。
\end{document}

出力結果は下記の様になります。

プログラミングはコンピュータにプログラムを作成することにより、人間の意図した処理を コンピュータに命令する行為である。プログラミングの過程で、ソースコードを記述すること をコーティングという。

ソースコードをコンピュータが理解できるように変換することを、コンパイルという。TeX ファイルもコンパイルの必要がある。コンパイルが完了すると、dvi という拡張子の組版ファ

イルが作成される。

2.6 改ページ

文書作成中に改ページをしたい場合、newpage もしくは clearpage コマンドで行う事ができます。 newpage では、コマンドが挿入された場所で強制的に改ページします。clearpage では、未出力の 図表を表示してから改ページします。

```
\documentclass{jarticle}
\begin{document}
ここは1ページ目です。
\newpage
ここから2ページ目です。
\end{document}
```

出力結果は下記の様になります。

ここは1ページ目です。	
	1
 ここから2ページ目です。	
	2

2.7 タイトル

タイトルを TeX で付けるためには、title コマンドを使います。title コマンドは後ろに中括弧 が付きますがその中にタイトルを書きます。

また、同様に著者名と日付も書くことが出来ます。author コマンドと date コマンドを使います。 それぞれ中括弧の中に著者名と日付を書きます。

```
\documentclass{jarticle}
\begin{document}
\title{TeX}
\author{ドナルド・クヌース}
\date{1978 年}
\maketitle
\end{document}
```

出力結果は下記の様になります。

TeX

ドナルド・クヌース

1978年

2.8 見出し

文章の構造を記述するために見出しを使うことがあります。見出しには以下のような種類があり ます。

見出し	コマンド	見出し	コマンド					
部	part	小々節	subsubsection					
節	section	段落	paragraph					
小節	subsection	小段落	subparagraph					

表 2: 見出し一覧

それぞれ中括弧が付きますが、その中に各見出しの内容を書きます。段落見出しと小段落見出しは 見た目上区別は付きません。

\documentclass{jarticle} \begin{document} \part{日本} \section{神奈川県} \subsection{川崎市} \subsubsection{多摩区} \paragraph{東三田} \subparagraph{中央校舎} \end{document}

出力結果は下記の様になります。

第I部 日本
1 神奈川県 1.1 川崎市 1.1.1 多摩区 東三田
中央校舎

2.9 箇条書き

箇条書きしたい場合には itemize 環境を使います。item コマンドの後に内容を書くことで箇条書 きができます。

\documentclass{jarticle} \begin{document} 日本三大都市を以下に列挙する。 \begin{itemize} \item 東京 \item 名古屋 \item 大阪 \end{itemize} \end{document}

出力結果は下記の様になります。

日本三大都市を以下に列挙する。

- 東京
- 名古屋
- 大阪

また、番号付きの箇条書きを用いる場合、enumerate 環境を使います。itemize 環境と同様に、 item コマンドの後に内容を書くことで箇条書きができます。

```
\documentclass{jarticle}
\begin{document}
日本三大都市を以下に列挙する。
\begin{enumerate}
\item 東京
\item 名古屋
\item 大阪
\end{enumerate}
\end{document}
```

出力結果は下記の様になります。

日本三大都市を以下に列挙する。

- 1. 東京
- 2. 名古屋
- 3. 大阪

2.10 左寄せ・中央揃え・右寄せ

文や画像等の配置について説明します。

2.10.1 左寄せ

左寄せは flushleft 環境を使います。その中に記述した内容は左寄せされます。

```
\documentclass{jarticle}
\begin{document}
\begin{flushleft}
今日の天気は快晴である。
\end{flushleft}
\end{document}
```

出力結果は下記の様になります。

今日の天気は快晴である。

2.10.2 中央揃え

中央揃えは center 環境を使います。その中に記述した内容は中央揃えにされます。

```
\documentclass{jarticle}
\begin{document}
\begin{center}
今日の天気は快晴である。
\end{center}
\end{document}
```

出力結果は下記の様になります。

今日の天気は快晴である。

2.10.3 右寄せ

右寄せは flushright 環境を使います。その中に記述した内容は右寄せされます。

```
\documentclass{jarticle}
\begin{document}
\begin{flushright}
今日の天気は快晴である。
\end{flushright}
\end{document}
```

出力結果は下記の様になります。

今日の天気は快晴である。

2.11 表

ここでは表について説明します。

2.11.1 表の作成

TeX で表を作成するには tabular 環境を使います。tabular 環境は中括弧が付きます。中括弧の 中には列指定をします。列は3つ指定すれば3列になります。指定方法は1とcとrのいずれかを使 います。それぞれ各列を左寄せ、中央、右寄せを示します。例えば cccc であれば列は4つ作成して 全ての列が中央寄せになります。各行は\文字を2個使って定義します。また、各行列の値は文字と 文字の間に&記号を挟むことで値を設定します。

```
\documentclass{jarticle}
\begin{document}
2014 年の求人倍率の推移を以下に示す。\\
\begin{tabular}{cccc}
都道府県 & 5 月 & 6 月 & 7 月 \\
北海道 & 0.87 & 0.87 & 0.87 \\
東京都 & 1.55 & 1.57 & 1.60 \\
\end{tabular}
\end{document}
```

出力結果は下記の様になります。

2014 年の求	人倍率	の推移	を以下に	示す。
都道府県	5月	6月	7月	
北海道	0.87	0.87	0.87	
東京都	1.55	1.57	1.60	

2.11.2 表の罫線

表の罫線は、縦罫線を|(バーティカルバー)で、横罫線を hline コマンドで記述します。縦罫線は tabular 環境の列指定で引きたい箇所に|(バーティカルバー)を記述します。|(バーティカルバー) は、「BackSpace キーの左となりのキー+ Shift キー」で入力することができます。横罫線は tabular 環境の中で引きたい箇所に hline コマンドを記述します。罫線は、|(バーティカルバー)やコマンド を入力した数だけ記述されます。二重線を用いたい場合は、コマンドを連続で二つ記述しましょう。

```
\documentclass{jarticle}

\begin{document}

2014 年の求人倍率の推移を以下に示す。\\

\begin{tabular}{|c|c|c|c|}

\hline

都道府県 & 5月 & 6月 & 7月 \\

\hline

北海道 & 0.87 & 0.87 & 0.87 \\

\hline

東京都 & 1.55 & 1.57 & 1.60 \\

\hline

\end{tabular}

\end{document}
```

出力結果は下記の様になります。

2	2014年の求人倍率の推移を以下に示す。					
	都道府県	5月	6月	7月		
	北海道	0.87	0.87	0.87		
	東京都	1.55	1.57	1.60		

2.11.3 表の配置

表を配置するために、table 環境を使います。table 環境では表の位置指定や表タイトルの作成を 行います。表番号も自動的につきます。table 環境には角括弧が付きますが、その中に位置を示すオ プションを指定します。以下に設定できる配置のオプションを示します。

1111日間の10日間の10日間								
オプション	位置	オプション	位置					
t	t ページ上端		できるだけ記述した位置					
b	ページ下端	Н	必ず記述した位置					
р	独立したページ							

表 3: 利用可能な配置オプション

配置オプションは複数指定することもできます。[htp]とした場合、[h] \rightarrow [t] \rightarrow [p]の順で図を 配置する場所を確保しようとします。[h]の位置に図が置けない場合、[t]に配置しようとし、それも 失敗すると、次は [p] の位置に配置しようとする … という動作になります。

タイトルは caption コマンドの後ろに、中括弧をつけて記述します。表を中央に表示するには、 centering コマンドを用います。

```
\documentclass{jarticle}
\begin{document}
\begin{table}[h]
\caption{求人倍率の推移 (2014 年)}
\centering
\begin{tabular}{|c|c|c|c|}
\hline
都道府県& 5 月& 6 月& 7 月\\
\hline
北海道& 0.87 & 0.87 & 0.87 \\
\hline
東京都& 1.55 & 1.57 & 1.60 \\
\hline
\end{tabular}
\end{table}
\end{document}
```

出力結果は下記の様になります。

表1:求人传	音率の推	隹移 (20)14 年)
都道府県	5月	6月	7月
北海道	0.87	0.87	0.87
東京都	1.55	1.57	1.60

2.12 画像

ここでは画像の取り扱いについて説明します。

2.12.1 画像の挿入

TeX で画像を挿入するためには includegraphics コマンドを使います。挿入する画像形式は EPS です。EPS という画像形式は拡大や縮小に強く TeX でよく使われます。includegraphics コマンド は角括弧と中括弧が付きます。角括弧の中には画像の表示サイズに関するオプションを設定します。 例えば、scale=0.5 と指定すれば画像を 50%に縮小して表示します。中括弧の中には挿入したい画像 のパスを指定します。拡大・縮小の比を指定する以外に、画像の幅や高さを数値で指定することも できます。width=10cm と指定すれば、10cm の幅で画像を表示できます。height=10cm とすれば、 10cm の高さで画像を表示できます。width と height はカンマで区切って併用ができますが、画像 の縦横比が変化してしまう可能性があることに注意してください。長さの単位として、cm のほかに も mm や in (インチ)等も使用できます。興味があれば調べてみてください。

なお、includegraphics コマンドを使うためには graphicx パッケージを使用します。使用するに は\usepackage [dvipdfm] {graphicx}を指定してください。ここではパッケージの詳細の説明は省 きます。

\documentclass{jarticle} \usepackage[dvipdfmx]{graphicx} \begin{document} 画像を挿入します。 \includegraphics[scale=0.5]{./sample.eps}

\end{document}

出力結果は下記の様になります。



2.12.2 画像の配置

図の配置や、図タイトルをつけるためには、figure 環境を使います。基本的な使い方は、2.11.3 表の配置で説明した table 環境と同様です。角括弧の中に位置オプションを指定します。centering コマンドは表示内容を中央に揃えます。

```
\documentclass{jarticle}
\usepackage[dvipdfmx]{graphicx}
\begin{document}

画像を図として挿入します。
\begin{figure}[t]
\centering
\includegraphics[width=9cm]{./sample.eps}
\caption{正弦のグラフ}
\end{figure}
\end{document}
```

出力結果は下記の様になります。画像の位置オプションを「t」としているため、文章の上に図が 表示されています。



2.13 数式

数式を挿入したい場合、TeX では equation 環境を使います。equation 環境に数式を記述すると、 数式が別行の中心に数式番号付きで挿入されます。

数式が複数行にわたる場合、eqnarray 環境を用いて改行のコマンド\\で表示できます。数式間で 縦の位置を合わせたい箇所を& &で囲むことで、きれいに表示することができます。一部数式番号を表 示したくない場合は、nonumber コマンドを入力することで実現できます。また、環境名を eqnarray* とすることで、環境内に記述したすべての数式の番号を非表示にすることができます。

数式を別行ではなく文章中に表示させたい場合、数式を\$ \$もしくは\ \で囲みます。

```
\documentclass{jarticle}
\begin{document}
二次方程式$3x^2-12x-15=0$を解く。
\begin{eqnarray}
3x^2-12x-15 &=& 3(x^2-4x-5) \nonumber \\
&=& 3(x-5)(x+1)
\end{eqnarray}
よって、
\begin{eqnarray*}
3(x-5)(x+1)=0
\end{eqnarray*}
したがって、答えは
\begin{equation}
x=5,-1
\end{equation}
となる。
\end{document}
```

出力結果は下記の様になります。

二次方程式 $3x^2 - 12x - 15 = 0$ を解く。 $3x^2 - 12x - 15 = 3(x^2 - 4x - 5)$ = 3(x - 5)(x + 1) (1) よって、 3(x - 5)(x + 1) = 0したがって、答えは x = 5, -1 (2) となる。

2.14 参照

参照に関して、2.12.2を例に説明をします。2.12.2の図番号を本文中から参照することを考えます。 まず参照したい対象に、ラベルを設定します。ラベルは参照したい番号を出力する内容の後ろに label コマンドを使います。label コマンドは中括弧が付きます。中括弧の中に対象を表す一意の名 前を記述します。また、ラベルの定義は見た目では表示されません。

label コマンドでラベル付けした図を本文中で参照するには、ref コマンドを使います。ref コマ ンドは中括弧が付きます。中括弧の中に参照する対象のラベルを記述します。参照する対象が示す番 号が表示されます。

表や数式、章番号であっても、同様の操作でその番号を参照することができます。

出力結果は下記の様になります。



2.15 脚注

脚注を付けるには脚注を付ける対象の後ろにfootnoteコマンドを使います。footnoteは後ろに中括 弧が付きますが、その中に脚注の内容を書きます。脚注番号の形式は、\renewcommandで\thefootnote の定義を変更することで変えることができます。{\renewcommand\thefootnote{\roman{footnote}} とすることでローマ数字に、{\renewcommand\thefootnote{\alph{footnote}}とすることでアル ファベットに変更できます。

\documentclass{jarticle} \begin{document} \renewcommand\thefootnote{\alph{footnote}} スヌーピー\footnote{アメリカの漫画家、チャールズ・モンロー・シュルツが 1950 年から書 き始めた漫画『ピーナッツ』に登場するビーグル犬のこと}はいつもかわいい。 \end{document}

出力結果は下記の様になります。

```
スヌーピー<sup>a</sup>はいつもかわいい。
```

```
◎アメリカの漫画家、チャールズ・モンロー・シュルツが 1950 年から書き始めた漫画『ピーナッツ』に登場する
ビーグル犬のこと
```

2.16 文献

TeX で参考文献の一覧を作成するには、thebibliography 環境を使います。中括弧内の数字は、 文献が9件以下であれば9、99件以下であれば99と書きます。

文献情報は一件ずつ bibitem コマンドに続いて記述します。中括弧には本文中での参照名を記述 します。ここで記述した順に文献番号が振られるため、順番に注意してください。

本文中で文献を参照する場合、cite コマンドを用いて、bibitem で設定した参照名を呼び出します。 なお、cite コマンドを使うためには cite パッケージを使用します。使用するには\usepackage{cite} を指定してください。

```
\documentclass{jarticle}
\usepackage{cite}
\begin{document}
C++設計者による書籍\cite{cpplang}が発行されている。
\begin{thebibliography}{9}
    \bibitem{cpplang} Bjarne Stroustrup. "The C++ Programming
Language". Addison-Wesley, 1985.
\end{thebibliography}
\end{document}
```

出力結果は下記の様になります。

C++設計者による書籍 [1] が発行されている。

参考文献

[1] Bjarne Stroustrup. "The C++ Programming Language". Addison-Wesley, 1985.

2.17 ファイルの読み込み

TeX では他のファイルを読み込むことができます。例えば、長い文書をいくつかのファイルに分けて作成しそれらを読み込むことによって、文書の管理が容易になり、章や節の入れ替え等の作業を 楽に行うことができます。

ファイルを読み込むには input コマンドを使います。input コマンドは中括弧が付きます。中括 弧の中には読み込むファイル名を記述します。例えば、客観の定義と主観の定義をそれぞれ別のファ イルに分けて記述するとします。各ファイルはその内容を記述します。そしてメインの文章から読み 込みます。

```
\documentclass{jarticle}
\begin{document}
\input{./sample_child_01.tex}
\input{./sample_child_02.tex}
\end{document}
```

例えば、客観の定義について書いた sample_child_01.tex というファイルを下記の様に記述し、

 $sample_child_01.tex$

客観とは第三者の立場から観察し考えること。

主観の定義について書いた sample_child_02.tex というファイルは下記の様に記述すると、

 $sample_child_02.tex$

主観とはそのひとりのものの見方である。

出力結果は下記の様になります。今回用いている例では、すべてのファイルが同じフォルダにある 前提ですが、ない場合でも tex ファイルが存在するフォルダのパスを input コマンドで指定するこ とで、同様に参照することが可能です。

客観とは第三者の立場から観察し考えること。 主観とはそのひとりのものの見方である。

3 その他

今後勉強する上で詳細な情報が欲しい場合は書籍 [1][2] やインターネットに情報があります。下の 参考文献に記載してあるものはどれもおすすめですので、わからないことがあった場合はぜひ参照し てみてください。

参考文献

- [1] 豊沢聡. LATEX の精義一フリーの文書作成ツールを使って論文を書く. カットシステム, 2009.
- [2] 奥村晴彦, 黒木裕介. [改訂第7版] LaTeX2 定美文書作成入門. 技術評論社, 2017.
- [3] LaTeX コマンド集. http://www.latex-cmd.com/. 2020/07/22 アクセス.
- [4] TeX Wiki. https://texwiki.texjp.org/. 2020/07/22 アクセス.

A 付録

ここでは、TeX を使う上で応用と言える内容について記載します。

A.1 特殊文字について

TeX には特殊文字と呼ばれる記号があります。具体的には、&や { 等でコマンドに用いられるもの が多いです²。これらの記号を、文中にそのまま表示したい場合、直前に\をつけて入力することで実 現できます。中には、直前に\をつけても出力できない文字もあります。その場合、\verb コマンド を用います。\verb コマンドの後ろに、出力したい文字を| (バーティカルバー) で挟んで入力するこ とで、表示できます。

array 環境を用いた数式の挿入

A.2.1 行列

A.2

ここでは、行列の出力をします。出力には、array 環境を用います。基本的な使い方は、2.11 で紹介した tabular 環境と同様ですが、こちらは表ではなく、数式の描画に用いられます。中括弧が付き、l、c、r を用いて列数の指定をすることができます。

次に、行列をくくる括弧についてです。括弧を挿入したい範囲を\leftと\right コマンドで挟み ます。各コマンドの直後に括弧を入力することで、自動的に大きさが調整された括弧が出力されます。

```
\begin{equation}
A = \left(
    \begin{array}{lcr}
    -a & b & c \\
    d & -e & -f \\
    -g & h & -i
    \end{array}
    \right)
\end{equation}
```

出力結果は下記のようになります。

$$A = \begin{pmatrix} -a & b & c \\ d & -e & -f \\ -g & h & -i \end{pmatrix}$$
(1)

²特殊文字にはさまざまなものがあります。以下のリンクに一覧があります「http://www.latexcmd.com/special/special.html」。

A.2.2 連立方程式

続いて、array 環境を用いて連立方程式を出力する方法を説明します。連立方程式では、列が一つ と考え、array 環境の中括弧の中は「1」一文字だけです。式左側に中括弧を入力したいですが、中括 弧は前述の特殊文字です。そのため、\{と入力する必要があります。また、式の右側には括弧を表示 させる必要がありませんが、\right コマンドを省くとエラーが出ます。\left と\right はセット で用いなければならない決まりがあります。そこで、\right コマンドの後ろにドットを入力します。 \right.と記述することで、右側に何も表示されなくなります。

```
\begin{equation}
  \left\{
      \begin{array}{l}
      2x + 4y = 10 \\
      x + 3y = 6
      \end{array}
  \right.
\end{equation}
```

出力結果は下記のようになります。

$$\begin{cases} 2x + 4y = 10\\ x + 3y = 6 \end{cases}$$
(1)

A.3 図を並べて表示する

ここでは、図を並べて表示する方法を説明します。図を左右に並べるには、minipage 環境を使い ます。\columnwidthは版面の幅を表し、0.4\columnwidthは版面の0.4倍の幅を意味します。版面 の幅の0.4倍のminipageを作成して、左右に並べています。

また、2.12.1 画像の挿入で説明した、includegraphics コマンドを使用しているため、graphicx パッケージが必要です。\usepackage[dvipdfm] {graphicx}を指定してください。

```
\begin{figure}[h]
\centering
\begin{minipage}{0.4\columnwidth}
\includegraphics[width=\columnwidth]{sample.eps}
\caption{左の図}
\end{minipage}
\begin{minipage}{0.4\columnwidth}
\includegraphics[width=\columnwidth]{sample.eps}
\caption{右の図}
\end{minipage}
\end{figure}
```

出力結果は下記のようになります。



上記の例では、図番号を別々にしましたが、関連のある図を一つの図番号にまとめて、(a)、(b)、… とラベリングすることも可能です。その場合、subcaption パッケージが必要になるため、プリアン ブルに\usepackage{subcaption}と追加してください。

\begin{figure}[h]
\centering
\begin{minipage}{0.4\columnwidth}
\includegraphics[width=\columnwidth]{サンプル.eps}
\subcaption{左の図}
\end{minipage}
\begin{minipage}{0.4\columnwidth}
\includegraphics[width=\columnwidth]{サンプル.eps}
\subcaption{右の図}
\end{minipage}
\caption{図を並べる}
\end{figure}

出力結果は下記のようになります。



A.4 参考文献の記述方法について

参考文献の記述方法について、文献が多く管理が大変な場合、文献情報を外部データとして作成し ておく方法があります。外部データは bib ファイルと呼ばれるファイルに必要な情報を記述します。 ここでは、sample.bib というファイルを新規作成します。例えば書籍情報は@book と記述し中括弧 を加えます。中括弧の中には参照名を記述した後に、著者名、タイトル、出版社、出版年をそれぞれ カンマで区切って記述します。イコールの左辺は上記種類を示し右辺で具体的な内容を記述します。

```
sample.bib
@book{cpplang,
author = "Bjarne Stroustrup",
title = "The C++ Programming Language",
publisher = "Addison-Wesley",
year = 1985
}
```

tex ファイルに移ります。文献を読み込むためには bibliographystyle コマンドを使います。 bibliographystyle コマンドは中括弧が付きます。中括弧の中には文献スタイルを記述します。文 献スタイルにより表示が変わります。

次に bibliography コマンドを使います。bibliography コマンドは中括弧が付きます。中括弧の 中には文献の外部データのファイルパスを記述します。

実際に参照されると文献情報として表示されます。

sample.tex

C++設計者による書籍\cite{cpplang}が発行されている。 \bibliographystyle{jplain} \bibliography{./sample.bib}

続いて、コンパイルの方法について説明します。bib ファイルを用いる場合、コンパイルを特殊な 手順で実行しなければなりません。TeXworks からコンパイルする場合、タイプセットの設定が必要 になります。TeXworks の「編集」タブから、「設定」を開き、「タイプセット」タブを選択すると図 1 のような画面が出ます。「タイプセットの方法」欄の「+」ボタンを押して、図2のように入力し ます。以上の操作で、図3のように、タイプセットを設定できるようになります。

と体 エディタ ブレビュー タイブセット スクリプト	
TeXおよび関連プログラムのパス	
	A
	10. 10
	-
タイプセットの方法	
ndfnl aTeX	
ndfnTeX	
pdf aTeX	編集
XeTeX	
XeLaTeX	
ConTeXt	
XeConTeXt	
BibTeX	
XeCon leXt BibTeX MakeIndex	
XeCon leXt BibTeX MakeIndex pdfTeX	
XeCon IeXt BibTeX MakeIndex pdfTeX	
XeCon IeXt BibTeX MakeIndex pdfTeX	
XeCon IeXt BibTeX MakeIndex pdTFeX デフォルト: pdfpLaTeX	
XeCon IeXt BibTeX MakeIndex pdfTeX デフォルト: pdfpLaTeX	
XeCon IeXt BibTeX MakeIndex pdfTeX デフォルト: pdfpLaTeX	
XeCon IeXt BibTeX MakeIndex pdfTeX デフォルト pdfpLaTeX ンソール出力を表示しない 自動で隠す	•

図 1: タイプセットの設定 1

😰 タイプセ	!ットの方法を設定する	?	×
名前:	pBibTeX		
プログラム:	pbibtex.exe	参照	
- 弓 数:	-kanji=utf8 \$basename	•	
🗌 実行後	、PDFを表示する OK) 🖶 🗕 *#>>t	216

図 2: タイプセットの設定2

ファイル	編集 検索	フォーマット タイプセット スクリプト ウィンドウ ヘルプ
¥docu pdi ¥docu pdi ¥begir Xe C++ 52 Co Xe ¥biblic Bit ¥biblic pdi ¥biblic pdi ¥end{d	ipLaTeX ▼ ipTeX iLaTeX TeX LaTeX LaTeX nTeXt ConTeXt iDTeX keIndex iTeX vbTeX ¥	In International Internation

図 3: タイプセットの設定3

以上の設定が完了したら、あとは以下の手順で sample.tex をタイプセットを変更しながらコンパ イルします。

1. 「ptex2pdf」で実行

この手順により、sample.aux というファイルが作成され、\cite コマンドで引用されている キーワードや、\bibliographystyle コマンドで指定されている BibTeX スタイルファイル 名、\bibliography コマンドで指定されている BibTeX データベースファイル名等の情報が 保存されます。

2. 「pBibTeX」で実行

ここで、先の手順で作成された sample.aux ファイルを pBibTeX が読み込み、参照されている 文献のデータを抜粋して、指定されたスタイルの参考文献を sample.bbl に作成します。

3. 「ptex2pdf」で実行

ここで、先ほど作成された sample.bbl が読み込まれ、参考文献が表示されます。

4. 「ptex2pdf」で実行

ここで、表示された参考文献から、引用箇所が処理されて本文中に文献番号が表示されます。

最終的に、以下の様に出力されます。

C++設計者による書籍 [1] が発行されている。

参考文献

[1] Bjarne Stroustrup. "The C++ Programming Language". Addison-Wesley, 1985.