

【ネットワークデザイン専攻】

- ・ 7人制ラグビーにおけるランとハンドパスを考慮した最適攻撃プレー算出法の高速度化
- ・ 任意のロボットを遠隔操作することができるスマートフォンアプリケーションの開発と評価
- ・ 視覚障がい者向け点字認識アプリケーションの開発
- ・ BERTによる政策の不確実性評価指標の改善と評価
- ・ 災害時における緊急支援物資ロジスティクスの最適化に関する研究
- ・ 自動生成した仮想環境における深層強化学習による移動ロボットの行動モデル獲得と実環境での走行への適用
- ・ キャラクターの顔の領域の情報を生じたイラスト作者推定
- ・ 商品棚画像に適した顕著性マップ作成手法の比較検証
- ・ ブロックチェーンを用いた移動ロボットの情報共有ネットワークの構築
- ・ Human Phenotype Ontologyを用いた症状半自動抽出システムの構築及び特徴量抽出による希少/遺伝性疾患の診断支援
- ・ 高性能進化的計算を用いたD-FACTSの出力変数のロバスト最適化
- ・ 行動履歴に基づいて目的地選択する自動運転パーソナルモビリティシステムの開発
- ・ 深層強化学習による自律走行と人間追従を同時に実現する移動ロボットの開発
- ・ 変数選択手法と機械学習手法による水力発電設備の異常検知に関する研究
- ・ 複数蒸留モデルのパラメータの探索と設定方針の検証
- ・ バズサイトデータを活用した意見抽出モデルの構築と精度向上
- ・ 車載カメラ動画シミュレータによる検証を通しての運転手視線予測用の動的顕著性マップ構築法の改良
- ・ 光無線通信方式における位相同期技術に関する研究
- ・ 移動ロボットを未知の屋外環境下で自由に走行させることのできる学習システムと走行経路教示アプリケーション
- ・ 変数選択及びモデルの説明性を考慮した機械学習によるガスタービン異常検知の研究
- ・ CLIP特徴空間における超球面上の主測地線分析
- ・ BERTを用いたフィルタリングによるTwitterからの教師データ作成手法
- ・ エッジコンピューティングのための画像分類モデルのアテンション機構の軽量化
- ・ 自転車走行者への安全運転促進のためのセンシングによる挙動分析
- ・ SNS上の画像に対するプライバシーの可視化
- ・ ニュース情報分析と株価予測の研究
- ・ 7人制ラグビーにおける最適キックパスプレー算出法の提案
- ・ 疎行列を対象とした共役勾配法におけるマルチコア/SIMD命令による並列処理