

The background features a soft-focus image of a university building with a prominent gabled roof, partially obscured by the branches of cherry blossom trees in full bloom. The sky is a pale, clear blue. The overall aesthetic is bright and serene, typical of a spring campus scene.

# 総合数理学部生 の1週間

---

# 総合数理学部とは

「数理科学」と「情報技術」を一緒に学び、「あらゆる現象を解明するチカラ」と「新たなモデルを創造・発信するチカラ」を身につける学部

## 現象数理学科

モノ・コトがあらわれる理由を数学で解明する

*Department of  
Mathematical Science Based  
on Modeling and Analysis*

数学



モデリング



シミュレーション

## 先端メディア サイエンス学科

まだ誰も経験したことのないモノ・コトを世の中へ

*Department of  
Frontier Media Science*

人間



メディア



インタラクション

## ネットワーク デザイン学科

動き続けるモノ・コトの“つながり”をとらえスマートな社会を創る

*Department of  
Network Design*

エンジニアリング



知能数理

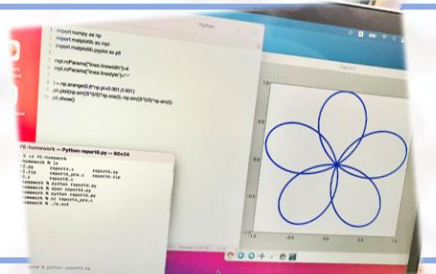


コンピュータ

## の時間割

プログラミングにおいてメジャーな言語であるC言語やPythonを使ったファイルの作成方法を学習します。学部内で唯一、2つの言語を使用してプログラミングを行います。

Pythonで作成したプログラミング



何らかのデータを用いて、様々なデータの分析手法について学びます。この時、自分の好きなデータを分析することができますので、数学を学ぶだけでなく、趣味への愛も深められます。

	月	火	水	木	金
1限	実験データ 解析演習		プログラミング 演習		
2限	実験データ 解析演習		プログラミング 演習	English	微積分
3限	English	線形代数		微分方程式	総合数理 ゼミナール
4限		つながりの 数理		現象と代数	
5限					

代数学の知識が、数学の他の分野や社会においてどう活用されているかを学ぶので、数学を実世界に還元するような部分が多く見受けられる授業です。代数を噛み砕いて勉強することもできるので、理論系が苦手な人にとっても受けやすいです。

グラフ理論という考え方をを用いて、効率的な移動コストについて考える授業です。最短距離を求めるなど、日常生活に使えることも学ぶため、数学を身近に感じられます。

## の時間割

入学して初めてやるプログラミングの授業です。  
講義の集大成として何か作品を作り、学科生の前で発表します。  
中にはプログラミング初心者でいきなり対戦型ガンアクションゲームを作った猛者も！(右画像)  
Twitterで「#EP演習」で検索すると過去の先輩たちの作品が見られるよ！



いわゆるゆゼミがこれにあたります。この学科には音響や映像など様々な領域のプロフェッショナルの教授の方々がいるので自分にあった研究室がきっと見つかるはず！

3Dプリンター等の設備も充実してるよ



	月	火	水	木	金
1限			English		総合数理概論
2限	アルゴリズム基礎	コンピューター基礎			日本先端文化論
3限	映像アニメーション表現	先端メディア研究	エンタテインメントプログラミング演習		インタラクションデザイン
4限				漫画文化論	
5限		バーチャルリアリティ	基本情報技術		情報技術概論

実は総合数理学部でも**国際日本学部**の講義をとることが出来るんです！この日本先端文化論の他に**漫画文化論**なども実は**国際日本学部**の講義です。この日本先端文化論という講義では日本のアニメなどの文化について学びます。

これ以外にもたくさん先生の授業があるよ



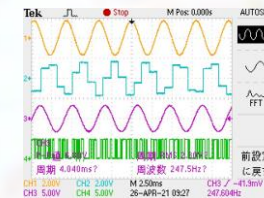
システムの基本原理や、ネットワークの安全性に関する幅広い情報技術の取得を目指します。  
この講義の内容をしっかりと理解すれば「基本情報技術者」や「応用情報技術者」といった国家資格の取得も夢じゃありません！

# ND (ネットワークデザイン学科)

## の時間割

ネットワークデザインの基礎や、ネットワークコア技術に関連したテーマについて、2~3人程度の小グループでの実験を行います。グループでの作業なので教え合い、楽しく実験が進められます。

実験時のオシロスコープの波形



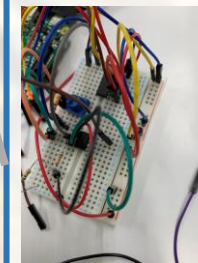
2限が空いているので、友人たちとご飯に行ったり、図書室で課題を進めたり、時には友人の誕生日を祝ったりして過ごします！



	月	火	水	木	金
1限	English	ネットワークデザイン実験			センサネットワーク基礎
2限		ネットワークデザイン実験	最適化システム		センサネットワーク基礎
3限	統計学入門		環境とエネルギー	物理学II	生体システムデザイン
4限			ネットワークデザインゼミナール	微積分演習	
5限				技術・情報倫理	

回路作成やプログラミング等の演習を行うことで、ロボットや交通システム、スポーツなど様々な分野で広く使用されている、センサについて学ぶ授業です。授業の後半には、自分たちで簡易脈拍計を作ったりもします。

自分で作成した回路



1.2年次は、ローテーションをしてネットワークデザイン学科の各教授の専門的な研究内容について学んでいきます。3年生になると1つの研究室に配属し、専門的な研究を進めていきます。