

M国 1-1 (一般・留学生)

2026年度 大学院入学試験問題【I期】

国際日本学研究科 国際日本学専攻 (博士前期課程)

科目：専門科目 【ポップカルチャー研究領域】

注意) 解答用紙は、指定された用紙を使用しなさい。その際、問題番号を明記すること。

(例 I-(1)、II-(2))

I. 論述問題

次の2題のうち1題を選択して、論述しなさい。(字数の制限はありません。)

- (1) 1970年代から現在にかけての、日本におけるアーケードゲーム(ゲームセンターなどで有料で遊ばせるタイプのビデオゲーム)の発展や変遷を、年代ごとに主要な作品名を挙げながら、その時々 of 家庭用ゲームとの関係にも触れつつ、歴史的に論じなさい。
- (2) 1960年代から現在にかけての、日本における少女向けアニメの発展や変遷を、少女マンガを原作とする作品を中心に、年代ごとに主要な作品名を挙げながら、歴史的に論じなさい。

II. 解説問題

次の(1)～(4)の中から2つを選んで、解説しなさい。(字数の制限はありません。)

- (1) 士郎正宗
- (2) TRPG
- (3) 「超合金」(玩具)
- (4) 「クレヨンしんちゃん」