

科目区分／科目名称	配当年次	単位	多様な物事や幅広い情報を体系づけて整理し、筋道立てた推論や、多角的な見方ができる能力	社会の変化に柔軟に対応するため、自ら新しい知識や技能を貪欲に修得する習慣	数理科学の学習を通して培った論理的思考力と好奇心を持って、新たな分野に前向きに挑戦することができる能力	専門分野に関する情報を、日本語・英語双方で収集し、その内容を正しく理解できる能力	他者を尊重しながら建設的な議論を行い、協調して物事に取り組むことができる能力	情報技術を活用して、自分の意見や研究の成果を効果的に表現するとともに、積極的に発信し、わかりやすく伝えることができる能力	自然や社会についての問題を自ら見出し、専門分野の知識に基づいて解決策を立案できる能力	人との関わりを重視した情報システム、インタフェース及びコンテンツを数理科学に基づき設計し、それをコンピュータ上で実現することができる能力（先端メディアサイエンス学科）
総合教育科目										
英語										
English I A	1	1	○	○		◎				
English I B	1	1	○	○		◎				
English I C	1	1	○	○		◎				
English I D	1	1	○	○		◎				
English II A	2	1	○	○		◎				
English II B	2	1	○	○		◎				
English III A	3	1	○			◎	○	◎		
English III B	3	1	○			◎	○	◎		
English Test Preparation I	2	1				◎		○		
English Test Preparation II	2	1				◎		○		
日本語										
日本語 I A	1	1	○	◎				○		
日本語 I B	1	1	○	◎				○		
日本語 I C	1	1	○	◎				○		
日本語 I D	1	1	○	◎				○		
日本語 II A	2	1	○	◎				○		
日本語 II B	2	1	○	◎				○		
日本語 II C	2	1	○	◎				○		
日本語 II D	2	1	○	◎				○		
教養										
哲学A	1	2	◎			○				
哲学B	1	2	◎			○				
科学哲学A	1	2	◎			○				
科学哲学B	1	2	◎			○				
芸術史A	1	2	◎	○						
芸術史B	1	2	◎	○						
言語学	1	2	○			◎	○			
日本語表現	1	2	○	◎			○			
歴史学A	1	2	◎	○					○	
歴史学B	1	2	◎	○					○	
考古学A	1	2	◎						○	
考古学B	1	2	◎						○	
地理学A	1	2	◎	○					○	
地理学B	1	2	◎	○					○	
日本国憲法	1	2	◎				○			
政治学A	1	2	○	◎			○			
政治学B	1	2	○	◎			○			
経済学A	1	2	○	◎			○	○		
経済学B	1	2	○	◎			○	○		
経営学A	1	2		◎	○		○	○		
経営学B	1	2		◎	○		○	○		
社会学A	1	2					○		◎	
社会学B	1	2					○		◎	
心理学A	1	2	○	○			◎			○
心理学B	1	2	○	○			◎			○
情報と職業	1	2	○		○	○		◎		
社会と数学	1	2			◎					○
社会調査法	1	2		○	◎				○	
情報技術概論	1	2			○					◎
環境とエネルギー	1	2		○	○				◎	
スポーツ・健康科学	1	2			○					
スポーツ実習A	1	1				○	○			
スポーツ実習B	1	1		○			◎			
スポーツ実習C	1	1				○	◎			
スポーツ実習D	1	1		○			◎			
スポーツ実習E	2	1		○			◎			
総合数理テーマ講座	1	2			◎					○
留学認定科目	1	1	○	○		○	○			
全学共通総合講座	1	2	○	○					◎	

科目区分/科目名称	配当年次	単位	多様な物事や幅広い情報を体系づけて整理し、筋道立てた推論や、多角的な見方ができる能力	社会の変化に柔軟に対応するため、自ら新しい知識や技能を貪欲に修得する習慣	数理科学の学習を通して培った論理的思考力と好奇心を持って、新たな分野に前向きに挑戦することができる能力	専門分野に関する情報を、日本語・英語双方で収集し、その内容を正しく理解できる能力	他者を尊重しながら建設的な議論を行い、協調して物事に取り組むことができる能力	情報技術を活用して、自分の意見や研究の成果を効果的に表現するとともに、積極的に発信し、わかりやすく伝えることができる能力	自然や社会についての問題を自ら見出し、専門分野の知識に基づいて解決策を立案できる能力	人との関わりを重視した情報システム、インタフェース及びコンテンツを数理科学に基づき設計し、それをコンピュータ上で実現することができる能力（先端メディアサイエンス学科）
基礎教育科目										
数理基礎										
総合数理概論	1	2	○				◎	○		◎
微積分Ⅰ	1	2	○		○		◎			◎
微積分Ⅰベーシックコース	1	2	○		○		◎			◎
微積分Ⅱ	1	2	○		○		◎			◎
線形代数Ⅰ	1	2			○		◎			◎
線形代数Ⅱ	1	2			○		◎			◎
数学基礎演習	1	2	○		○		◎			◎
統計学入門	1	2			○		◎			◎
多変量解析基礎	2	2			○		◎			◎
物理学Ⅰ	1	2	○				◎			◎
物理学Ⅰベーシックコース	1	2	○				◎			◎
物理学Ⅱ	1	2	○				◎			◎
物理学Ⅲ	2	2	○				◎			◎
化学入門	1	2	○				◎			◎
生物学入門	2	2	○				◎			◎
情報基礎										
プログラミング演習Ⅰ	1	4		○	◎			○		○
プログラミング演習Ⅱ	1	4			◎		○	○		○
論理とデジタル回路	2	2	○				◎			◎
技術・情報倫理	2	2	○				◎			◎
知的財産	2	2	○				◎			◎
専門教育科目										
概論・特別講義										
先端メディアサイエンス概論	1	2	◎					○		
アカデミックリテラシー	1	2		○			◎			◎
先端メディアサイエンス特別講義	1	2	◎				○			○
コンテンツ・エンタテインメント概論	1	2	◎	○			○	○		○
プログラミング										
エンタテインメントプログラミング演習	1	2			◎			○		
メディアプログラミング実習	2	2			◎			○	○	
ウェブプログラミング実習	2	2			◎		○	○	○	
情報技術										
基本情報技術Ⅰ	1	2	○				◎			◎
基本情報技術Ⅱ	2	2	○				◎			◎
基本情報技術Ⅲ	2	2	○				◎			◎
基本情報技術Ⅳ	3	2	○				◎			◎
情報理論	2	2	○				◎			◎
コンピュータ基礎	2	2	○				◎			◎
アルゴリズム基礎	2	2	○				◎			◎
ネットワークと情報セキュリティ	3	2					◎			○
コンテンツ・エンタテインメント産業論	3	2	◎	○		○	○			
ユビキタスコンピューティング	4	2					◎			◎
メディア数理システム										
情報数理基礎	2	2	○		○		◎			◎
システム数理基礎	2	2	○		◎		○			○
電気・電子回路基礎	2	2	◎		○		○			○
信号解析基礎	2	2	○				◎			◎
信号処理演習	2	2	○		○		◎			◎
計算幾何学	2	2	○		◎	○				
計算数理	3	2	○		◎	○				○
音響・音声処理	3	2	○				◎			◎
映像・画像処理	3	2	◎		○		○			○

