

発展プログラム科目読替表

科目群	2021年度以降入学者	2017～2020年度入学者	2013～2016年度入学者	修了要件
現象数理コース	情報処理	情報処理	情報処理	ベーシックプログラム 修了要件を満たしたうえで 3科目以上修得
	多変量解析			
	機械学習の数理			
	現象とフーリエ変換	数学とメディア	数学とメディア	
	数理統計学	数理統計学	数理統計学	
	計量ファイナンス	数理ファイナンス基礎	数理ファイナンス基礎	
	最適化の数理	最適化の数理	最適化の数理	
先端メディアサイエンスコース	音響・音声処理	音響・音声処理	音響・音声処理	ベーシックプログラム 修了要件を満たしたうえで 3科目以上修得
	映像・画像処理	映像・画像処理	映像・画像処理	
	コンピュータグラフィックス基礎	コンピュータグラフィックス基礎	コンピュータグラフィックス基礎	
	認知科学	認知科学	認知科学	
	情報分析と可視化	情報分析と可視化	ウェブコンテンツ	
	ネットワークと情報セキュリティ	ネットワークと情報セキュリティ	コンテンツ配信技術	
ネットワークデザインコース	予測システム	予測システム	予測システムI	ベーシックプログラム 修了要件を満たしたうえで 3科目以上修得
	最適化システム	最適化システム	最適化システムI	
	知能数理概論	知能数理概論	知能数理概論	
	データベース	データベース	データベース	
	メディアコンピューティング	メディアコンピューティング	メディアコンピューティング	
	最適化の数理	最適化の数理	最適化の数理	
	微分方程式と線形システム	微分方程式と線形システム	線形システム・演習I	
	意思決定の数理	意思決定の数理	意思決定	
	不確定性の数理	不確定性の数理	不確定性の数理	
	e-コマース	e-コマース	e-コマース	
	ロボット・システムデザイン	ロボット・システムデザイン		
	バイオインフォマティクス	バイオインフォマティクス		
	並列分散処理	並列分散処理	分散型コンピューティング	
	生体システムデザイン	生体システムデザイン	シミュレーション実習III	
	情報ネットワーク	情報ネットワーク	クラウドコンピューティング	
	ネットワークセキュリティ	ネットワークセキュリティ	ネットワークセキュリティ	