

情報関連講習会 春期生田システム講習会

2022年3月7日(月)～3月10日(木) ※オンデマンド講座は3月1日公開予定

対面5講座&オンデマンド3講座の計8講座開講！(+準備講座👉)

卒業研究・進学・就職に向けてスキルアップ！

参加費無料
事前予約制
少人数制



生田システム講習会とは？

実験・実習、卒業研究、論文執筆などで利用するアプリケーションや研究室のシステム管理について、実習を通して学ぶ講習会です。「対面」5講座、「オンデマンド」3講座の計8講座と、プログラミング初心者向け準備講座（オンデマンド）を実施します。

講習会の魅力とは？

受講料無料、少人数制、一回完結の講習です。対面講座では情報TAが巡回・サポートしますので、いつでも質問可能です。

参加方法は？

対面講座は予約制です。（オンデマンド講座は予約不要）

受付：1/17(月) 10時～2/28(月) 12時

右の「予約用QRコード」からお申し込みください。

各講座の定員に達し次第、締め切りとなります。

※対面講座は後日、収録動画を配信予定です。



予約用QRコード

日程

| | | |
|--------|----------------------|---|
| 対面 | 3/7(月) 13:30-15:30 | HTML&CSS –モダンなWebサイトを制作しよう！– |
| 対面 | 3/8(火) 10:00-15:30 * | Python入門編 –Pythonで基礎的なプログラミングに触れてみよう！– |
| 対面 | 3/9(水) 10:00-15:30 * | C++オブジェクト指向プログラミング基礎編 –オブジェクト指向を学ぼう– |
| 対面 | 3/10(木) 10:00-12:00 | UNIX/Linux3 中級編 –シェルスクリプトを書いてみよう！– |
| 対面 | 3/10(木) 13:30-15:30 | UNIX/Linux4 管理者編 –サーバ管理について学ぼう！– |
| オンデマンド | 3/1 公開(予定) | R統計解析入門 –Rで実践する統計処理– |
| オンデマンド | 3/1 公開(予定) | UNIX/Linux1 入門編 –UNIX/Linuxを体験してみよう！– |
| オンデマンド | 3/1 公開(予定) | UNIX/Linux2 基礎編 –UNIX/Linuxをコマンドで操作してみよう！– |
| オンデマンド | 2月 公開(予定) | 【プログラミング初心者向け準備講座】 Scratchで学ぶ初めてのプログラミング –プログラミング学習の足掛かりを作ろう！– |

* 昼休憩あり

内容

| テーマ | 概要 | テーマ | 概要 |
|------------------------|---|-----------------------------|--|
| HTML&CSS | Webサイトの仕組み、HTML・CSSの基本について学びます。自分でコードを書きながら、架空店舗のHPを制作していきます。初心者の方より本格的なWebサイト制作に挑戦したい方におすすめです。 | UNIX/Linux3 中級編 | UNIX/Linuxのシェルスクリプトについて学びます。変数や関数の使い方を理解し、基本的な制御文を使えるようになります。(※3) |
| Python入門編 | Pythonの基本的な文法や使用方法を学びます。簡単な演習を通して、目的に応じた関数・クラスを自作していきます。既存のライブラリやコードを読み込み、活用できるようになります。 | UNIX/Linux4 管理者編 | UNIX/Linuxサーバを管理する上で必要な基礎知識と心得について理解します。(※3) |
| C++ オブジェクト指向プログラミング基礎編 | オブジェクト指向の三大要素を理解し、簡単なオブジェクト指向プログラミング(OOP)ができるようになります。(※1) | UNIX/Linux1 入門編 【オンデマンド】 | UNIX/Linuxの起動、終了などの基本操作を身に付けます。ファイルやディレクトリの作成、コピーなどを通してUNIX/Linuxのファイルシステムについて理解します。 |
| R統計解析入門 【オンデマンド】 | Rの基本的な文法や使用方法を理解します。Rを用いて簡単なグラフの作成や整形ができるようになります。ライブラリを読み込み、簡単な統計解析を行えるようになります。(※2) | UNIX/Linux2 基礎編 【オンデマンド】 | UNIX/Linuxにおける代表的なコマンドの用途を理解します。テキストエディタの基本的な操作方法を習得します。 |

※1 受講に当たり、夏期生田システム講習会「C言語基礎編①～④」を受講済みか、同等の知識が必要です。

※2 受講に当たり、夏期生田システム講習会「C言語基礎編①」または「Python入門編」を受講済みか、あるいは他のプログラミング言語の基礎的な知識が必要です。

※3 受講に当たり、「UNIX/Linux1 入門編」「UNIX/Linux2 基礎編」を受講済みか、同等の知識が必要です。

Scratch で学ぶ
初めてのプログラミング
【オンデマンド】

【プログラミング初心者向け準備講座】プログラミング初学者がプログラミングの基礎を学ぶのに最適な講座です。Scratchを使ったゲーム作成を通してプログラムを組む楽しさ・難しさ、プログラムがどのようなものなのかを知ることができます。