

UNIX/Linux3 中級編

—シェルスクリプトを書いてみよう！—

UNIX/Linuxのシェルスクリプトについて学びます。

変数や関数の使い方を理解し、基本的な制御文を使えるようになります。

対面講座 3/10(木)
10:00~12:00



講師からの一言

実際の操作は先輩方がサポートします！

UNIX/Linux4 管理者編

—サーバ管理について学ぼう！—

UNIX/Linuxサーバを管理する上で必要な基礎知識と心得について理解します。

対面講座 3/10(木)
13:30~15:30



*「UNIX/Linux3 中級編」、「UNIX/Linux4 管理者編」を受講するにあたり、「UNIX/Linux1 入門編」、「UNIX/Linux2 基礎編」を受講済み、もしくはそれ同等の知識が必要です。



UNIX/Linux1 入門編

—UNIX/Linuxを体験してみよう！—

UNIX/Linuxの起動、終了などの基本操作を身に付けます。

ファイルやディレクトリの作成、コピーなどを通してUNIX/Linuxのファイルシステムについて理解します。



オンデマンド講座
*3/1 公開予定

講師からの一言

UNIX/Linuxを使い始めるキッカケになります！

UNIX/Linux2 基礎編

—UNIX/Linuxをコマンドで操作してみよう！—

UNIX/Linuxにおける代表的なコマンドの用途を理解します。

テキストエディタの基本的な操作方法を習得します。



オンデマンド講座
*3/1 公開予定

8講座
(+準備講座)

情報関連講習会

2021年度春期生田システム講習会

●参加費無料・要事前予約 ●対面講座&オンデマンド講座

3/7(月) ~ 3/10(木)

【会場】 生田キャンパス中央校舎 0603 教室

- ・3/7(月) HTML&CSS
- ・3/8(火) Python 入門編
- ・3/9(水) C++ オブジェクト指向プログラミング基礎編
- ・3/10(木) UNIX/Linux3,4
- ・オンデマンド R 統計解析入門
- ・オンデマンド UNIX/Linux1,2

SCRATCH
超初心者の方に
おススメのコンテンツ!

【準備講座】オンデマンド
・Scratchで学ぶ
初めてのプログラミング

予約方法：

近日公開!!

(Oh-o! Meiji, HP に掲載予定)



問い合わせ先：

🏠 中央校舎 5F 生田メディア支援事務室

✉ ikuta_ta@meiji.ac.jp



講座詳細

初めてプログラミングを学ぶなら
ここから始めよう!

準備講座

Scratch で学ぶ

SCRATCH

初めてのプログラミング

—プログラミング学習の足掛かりを作ろう!—

プログラミング初学者がプログラミングの基礎を学ぶのに最適な講座です。

Scratch を使ったゲーム作成を通して、プログラムを組む楽しさ・難しさ、プログラムがどのようなものなのかを知ることができます。



オンデマンド講座
*2月公開予定

講師からの一言

普段見ている
Web サイトがどのよう
にデザインされているのか
学びます!

HTML&CSS



—モダンな Web サイトを制作しよう!—

Web サイトの仕組み、HTML・CSS の基本について学びます。自分でコードを書きながら、架空店舗のHP を制作していきます。初心者の方やより本格的な Web サイト制作に挑戦したい方におすすめです。

対面講座 3/7 (月)
13:30~15:30



講師からの一言

実際に手を動かしながら、簡単な OOP を扱うことで、OOP が開発にどのように役立っているかを学ぶことができます!

C++ オブジェクト指向 プログラミング基礎編



—オブジェクト指向を学ぼう—

オブジェクト指向の三大要素を理解し、簡単なオブジェクト指向プログラミング (OOP) ができるようになります。

対面講座 3/9 (水)
10:00~15:30
途中お昼休憩があります。



* 本講座を受講するにあたり、C 言語の講座を受講済み、もしくはそれ同等の知識が必要です。

C言語コンテンツはこちら



講師からの一言

様々な統計解析手法
を実際に実行していくこと
で、R の基本的な使用方法を
学ぶことができます!

R 統計解析入門



—R で実践する統計処理—

R の基本的な文法や使用方法を理解します。R を用いて簡単なグラフの作成や整形ができるようになります。ライブラリを読み込んで、簡単な統計解析を行えるようになります。



オンデマンド講座
*3/1 公開予定

* 本講座を受講するにあたり、C 言語、Python などの基礎的なプログラミングおよび統計学の知識が必要です。

Python 入門編



— Python で基礎的なプログラミングに触れてみよう!—

Python の基本的な文法や使用方法を学びます。簡単な演習を通して、目的に応じた関数・クラスを自ら作成していきます。既存のライブラリやコードを読み込み、活用できるようになります。

対面講座 3/8 (火)
10:00~15:30
途中お昼休憩があります。



講師からの一言

自分でコードを書く
時間を多めに設け、
実際に研究で Python を
使用している先輩方が
サポートします。

裏面へ続く