

明治大学 アカデミックフェス2018 タイムテーブル

アカデミーコモン

3F メインステージ(アカデミーホール)

10:00～10:10

開会挨拶：学長 土屋恵一郎

10:10～11:10

e-sportsはどう社会を変えるのか  
—〈ゲーム〉と〈スポーツ〉の相克をこえて— (中川大地)

11:20～12:20

シンポジウム:「知」のリブランディング  
—人工知能時代の「人知」と「身体」の意味を考える—  
(門脇耕三)

13:00～15:00

明治大学自動運転社会総合研究所と  
地域社会の持続的発展 (中林真理子)

16:00～18:00

～Discovering Japanese culture～  
日本の伝統建築の魅力とその理由 (飯田泰之)

グローバルフロント

3F

11:30～17:30

「マッピー」とナムコアーカイビング小展  
～ゲーム研究の基盤整備のために～  
(中川大地) 4031

2F

13:30～17:50

地方創生最前線 今、自治体の何を、  
どう創生すべきなのか? (川島高峰) 4021

1F

11:30～18:45

企業トップの考えるダイバーシティ・マネジメント  
(牛尾奈緒美) グローバルホール

12:00～15:00

明治大学学長杯  
三種混合e-sports大会 (飯田泰之) 多目的室

15:30～17:30

e-sportsの楽しみ方 (中川大地) 多目的室

アカデミーコモン

9F

16:30～18:30

第一部「世界の中の日本サッカー:  
ワールドカップ・ロシア大会を振り返りながら」  
第二部「サッカーとエスニシティ:統合と軌跡のかたち」  
(釜崎太) 309B教室

2F

13:00～14:30

二酸化炭素回収・貯留(CCS)の  
法制度の構築 (柳憲一郎) ROOM-A

明治大学共創教育ネットワーク  
(阪井和男) ROOM-B

東京オリンピック・パラリンピックを  
評価する (高峰修) ROOM-C

13:00～16:20

ハーバード大学との共同研究シンポジウム  
「Culture, Society and Space in Tokyo」  
(小林正美) ROOM-D

13:45～18:10

産学連携による社会実装とSDGs  
(株式会社クリーク・アンド・リバー社) ROOM-E  
ROOM-F

14:50～16:20

明治大学ラテンアメリカ・プロジェクト企画  
～外国語(スペイン語)なんてこわくない!～  
【企画後援:岩波書店、駐日メキシコ合衆国大使館】  
(所康弘) ROOM-A

Fly to the World (大学の世界展開力事業報告会)  
(田中友章) ROOM-B

明治大学のダイバーシティ&インクルージョンを考える  
～学長宣言「ダイバーシティ&インクルージョン宣言」～  
(浜本牧子) ROOM-C

16:40～18:10

医療とAI—多角的な視点から—  
(小西知世) ROOM-A

1F

13:00～18:10

教育現場へのVRの導入に向けたプラットフォーム開発  
(福地健太郎,株式会社クリーク・アンド・リバー社)  
オープンフロア

【コーディネーター】

飯田泰之（政治経済学部）、牛尾奈緒美（情報コミュニケーション学部）、  
門脇耕三（理工学部）、釜崎太（法学部）、川島高峰（情報コミュニケーション学部）、  
小西知世（法学部）、小林正美（理工学部）、阪井和男（法学部）、  
高峰修（政治経済学部）、田中友章（理工学部）、所康弘（商学部）、  
中川大地（明治大学野生の科学研究所研究員）、中林真理子（商学部）、浜本  
牧子（農学部）、福地健太郎（総合数理学部）、柳憲一郎（法学部）

【協賛企業・自治体】

よい朝のために。

  
KYORITSU  
HOTELS & DORMITORIES

 KONICA MINOLTA

はぐくむ、大切なことのすべて  
  
SHIDAX



対馬市

あしたを、つなぐ — 野村不動産グループ

 野村不動産