

プロジェクト実習のご案内

プロジェクト実習とは、「学生自らが課題を発見し、自身で解決するスキル」を身につけることを目的とした科目です。履修学生は数名で1つのグループを構成し、与えられた課題を解決するための方策を企画し、実施します。

夏休み（春休み）に集中講義として学部 2 年生以上が履修できる科目です。

今年度は、以下の3テーマの講座が開講予定です。詳細はガイダンスにて、担当教員より説明があります。履修希望者はガイダンスに出席してください。

【対象学生】

2 年生以上（全学科対象）

【開講期間】

夏季：夏季休業中（8/1～9/19）を予定

春季：春季休業中（2/4～3/31）を予定

【履修登録期間】

下記の日程で Oh-o! meiji システムアンケートを実施するので回答すること。

夏季：4/17（金）～4/23（木）を予定

春季：未定

【履修の注意点】

- プロジェクト実習は、2 回目までの修得単位が卒業要件単位となります。
- 3 回目の取得単位は卒業要件外単位となります。
- 4 回目以降は履修できません。
- プロジェクト実習は、履修制限単位数に含まれません。
- 対象者は2 年生以上となります。
- 本科目は夏季開講のものは、9 月卒業の判定、春季開講のものは、3 月卒業の判定には含まれません。
- 9 月卒業予定者は夏季開講の科目を、3 月卒業予定者は春季開講の科目を履修できません。
- 履修者数によっては、選抜が実施される可能性があります。
- Oh-o!Meiji システムのアンケートへの回答をもって、履修登録となります。履修登録後の取消はできません。
- 春季開講科目の履修登録アンケートについては、秋学期に行います。

【開講予定講座及びガイダンス日程】

開講期	科目名	担当	ガイダンス日時	教室
	エンターテインメントビジネス 数多くの人気アーティストや俳優を輩出し、多角的なメディア展開を行う総合エンターテインメント企業グループよりデジタルマーケティング担当者を迎え、実際のアーティスト戦略やキャラクタービジネスの課題を題材として実習に取り組む。ロジカルシンキングとプレゼンテーションスキルを身に着ける。	崎濱栄治	4/14 (火) 12:40-13:00	CF503 教室
	デジタルファブリケーション演習 作品制作を通して、3D ソフトウェア用いた 3D モデリングやパラメトリックデザイン、レーザーカッターや 3D プリンター、CNC ルーターといったデジタル機器を用いたファブリケーションを習得します。	甲斐貴大	4/16 (木) 12:40-13:00	CF503 教室
春季	未定	崎濱栄治	秋学期予定	

(注意事項)

「デジタルファブリケーション演習」を受講希望の学生は、履修条件としてガイダンスの出席が必須となっております。必ずガイダンスに出席してください。

以 上