

平面幾何作図・グラフ・プレゼン ソフトウェアの開発



阿原 一志
Kazushi Ahara

総合数理学部 先端メディアサイエンス学科 中野キャンパス1110室
School of Interdisciplinary Mathematical Sciences, Department of Frontier Media Science
<http://www51.atwiki.jp/kazushiahara/>

研究目的	中等教育で使用可能な，平面幾何のソフトウェアを開発する。
研究内容	基本はコンパスや定規による作図であるが式入力によるグラフ描画や，プレゼンテーションのためのスライド機能も有するものを作成する。
研究方針	(1) 幾何学の研究者支援ソフトウェアを作成する。 (2) 幾何学をモチーフにしたCG 作品を制作する。 (3) 数学教育に役立つソフトウェアを作成する。
用 途	数学教育
キーワード	幾何学， 数学教育学， コンピューティングトポロジー



●お問合せ先●

明治大学 研究推進部 生田研究知財事務室

TEL: 044-934-7639 E-mail: tlo-ikuta@mics.meiji.ac.jp

2014年6月改訂