

明治大学

総合数理学部生の一週間

明治大学へ
ようこそ！



総合数理学部とは



自然、社会、人間を解く → 新しい世の中を創る
数学の理論とコンピュータ技術を用いる
理工系の枠を超えた学問と「融合」している

現象数理学科 モノ・コトが現れる理由を数学で解明する

??? × 数学



数学を応用
する！！

数学

数学で解明する
ためには？



モデリングと
シュミレーション
を磨く

モデリング

学びを活かす
キャリア



多分野からの
ニーズ！！

シュミレーション

先端メディアサイエンス学科

まだ誰も経験したことのないモノ・コトを世の中へ

未来のコンピュータ
を創造



スマホ、3Dプリンタ、ドローン、VR、ARその先にある未来へ

人間

わくわくする研究テーマ



人間の感性・
心理を解き明
かす

インタラクション

創り、伝え、議論する



プロトタイ
ピングの時
代へ

メディア

ネットワークデザイン学科

動き続けるモノ・コトの”つながり“を捉えスマートな社会を創る

スマート社会を創る



ネットワーク
を創造・設計

エンジニアリング

数理×情報×工学



実践性と
先進性

コンピュータ

企業との強い連携



社会現場の
話題に触れ
る

知能数理

現象数理学科

2021年度 1年春学期

		月	火	水	木	金
1	9:00-10:40	English IC	線形代数I		統計学入門	総合数理概論
2	10:50-12:30	English IA	線形代数I演習		社会学A	
3	13:30-15:10				政治学A	微積分I
4	15:20-17:00	プログラミング演習I		数理リテラシー		総合数理ゼミナール
5	17:10-18:50	プログラミング演習I				情報処理
6	19:00-20:40					

主要なプログラミング言語であるc言語とpythonの2つを用いてデータの可視化の方法などについて学びます。学部内で唯一2つの言語を使ってプログラミングを学びます。

2年次以降の現象数理学科で学ぶことの基礎となる学問で、1年間かけて学んでいきます。



先端メディアサイエンス学科

2020年度 1年春学期

		月	火	水	木	金
1	9:00-10:40	English IC			線形代数I	総合数理概論
2	10:50-12:30			English IA	リズム・マネジメント A	微積分I
3	13:30-15:10	先端メディアサイエンス/プログラミング演習I		先端メディアサイエンス/プログラミング演習I		アカデミックリテラシー
4	15:20-17:00	プログラミング演習I		プログラミング演習I		総合数理ゼミナール
5	17:10-18:50					情報技術概論

プログラミングの基礎をここで学びます。初学者でもついていけるように先生がサポートしてくれます。

他学部履修で国際日本学部の授業を履修していました。海外観光や海外文化について学びます

線形代数の基礎を学びます。一年生の間では最も苦勞する授業です。

論文を書く際に役立つ知識を学び、論文を書く練習をします。



ネットワークデザイン学科

2020年度 1年春学期

		月	火	水	木	金
1	9:00-10:40	English IC	コンピュータリテラシー/プログラミング演習I	English IA		総合数理概論
2	10:50-12:30		コンピュータリテラシー/プログラミング演習I			エネルギーネットワーク基礎
3	13:30-15:10	微積分I				
4	15:20-17:00		心理学A	総合数理ゼミナール	物理学I	線形代数I
5	17:10-18:50					情報技術概論
6	19:00-20:40					

初めてのプログラミング！ Processing言語の基礎を学びます！

毎週様々な研究室をまわって教授の面白いお話が聞けます。

総合数理学部の総合教育科目です。人間の心理について学びます！

